



Бастион-ITV
Модуль интеграции с АПК «Бастион»
Руководство инсталлятора
Версия 1.7.4



Оглавление

1	Общие сведения	2
2	Настройка сети	2
2.1	Настройка сети под Windows 2000.....	3
2.2	Настройка сети под Windows XP.....	3
3	Конфигурация драйвера	9
3.1	Настройка видеосерверов	10
3.1.1	Настройка списка видеосерверов	10
3.1.2	Настройка параметров монитора.....	11
3.1.3	Дополнительные настройки.....	12
4	Просмотр видеоархива по событию	13
4.1	Просмотр видеоархива по событию из АПК «Бастيون».....	13
4.2	Просмотр видеоархива по событию из генератора отчётов	14
5	Особенности инсталляции драйвера	15
5.1	Схема взаимодействий АПК «Бастيون» и КСВ «Интеллект».....	15
5.2	Настройка связи с КСВ «Интеллект».....	16
5.3	Настройка мониторов.....	16
5.4	Настройка параметров SDK в АПК «Бастيون»	17

1 Общие сведения

Драйвер «Бастион-ITV» предназначен для интеграции в АПК «Бастион» компьютерной системы видеонаблюдения (КСВ) интегрированной системы безопасности (ИСБ) «Интеллект», основными преимуществами которой являются гибкость и надёжность работы. Высокий темп ввода и качество видеоизображения обеспечиваются используемой линейкой профессиональных цифровых плат видеозахвата ITV-FSx на базе микросхем Philips 7134.

Драйвер предоставляет возможность инсталляторам и пользователям возможности как интеграции систем безопасности на объектах с установленной ИСБ «Интеллект», так и оснащение комплексных систем безопасности на основе АПК «Бастион» профессиональной КСВ.

Драйвер позволяет регистрировать все события КСВ в протоколе АПК «Бастион». Драйвер может быть установлен как на выделенном компьютере, так и на сервере ИСБ «Интеллект». Драйвер предоставляет возможность работы как с ИСБ «Интеллект», так и с продуктом компании «СРС» ИСБ «Цербер». Перечень основных функций драйвера:

- просмотр «живого» и архивного видео по всем каналам на любом рабочем месте АПК «Бастион»;
- отображение интерактивных пиктограмм телекамер;
- протоколирование событий от видеоканалов (обнаружение / отсутствие движения, включение / отключение записи, включение / отключение детектора движений, пропадание / восстановление видеосигнала);
- протоколирование событий от видеосерверов (установка / потеря связи);
- автоматическое пересоединение с видеосерверами, при потери с ними связи;
- просмотр видеоинформации по событиям (просмотр архива с синхронным управлением из отчёта по событиям);
- управление записью, детектором движения каждого из видеоканалов;
- автоматическую передачу информации о конфигурации системы, в частности, названий и кол-ва видеоканалов, из системы «Интеллект» в АПК «Бастион»;
- автоматическое управление системой «Интеллект» по событиям в АПК «Бастион» (вывод изображения с тревожной зоны на монитор, управление записью, детектором каждого из видеоканалов, передача тревоги).

2 Настройка сети

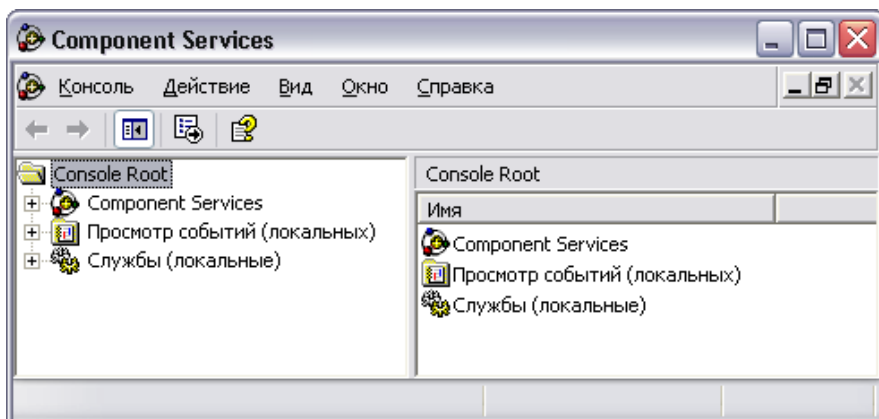
*В процессе установки АПК «Бастион» все настройки службы DCOM выполняются **автоматически**. Если при инсталляции эта опция была отключена, то для реализации сетевых возможностей необходимо настроить службу DCOM **на всех** компьютерах системы, где установлен АПК «Бастион» и сервер «Интеллект» **вручную**.*

2.1 Настройка сети под Windows 2000

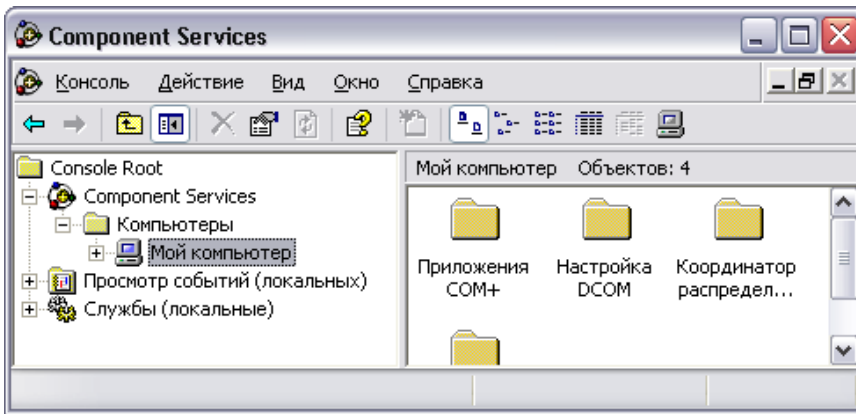
1. Выполнить команду Пуск→Выполнить, ввести 'dcomcnfg', нажать 'ОК'. Появится диалоговое окно для настройки DCOM.
2. Выбрать страницу 'Свойства по умолчанию'.
 - 2.1. Установить флажок 'Разрешить использование DCOM на этом компьютере'.
 - 2.2. Установить 'Уровень проверки подлинности' – 'Подключение'.
 - 2.3. Установить 'Уровень олицетворения по умолчанию' – 'Определить'.
3. Выбрать страницу 'Безопасность по умолчанию'.
 - 3.1. Нажать кнопку 'Разрешение доступа по умолчанию' – 'Изменение умолчаний...'. Появится диалоговое окно разрешений.
 - 3.2. Нажать кнопку 'Добавить...'. Появится диалоговое окно для добавления пользователей и групп.
 - 3.3. Выбрать 'Список имен с' – 'Необходимый Домен'.
 - 3.4. Выбрать 'Имена' – 'Everyone' ('Все').
 - 3.5. Нажать кнопку 'Добавить'.
 - 3.6. Выбрать 'Тип доступа' – 'Разрешить доступ'.
 - 3.7. Нажать кнопку 'ОК'.
 - 3.8. Нажать кнопку 'ОК'.
4. Нажать кнопку 'Применить'.
5. Нажать кнопку 'ОК'.
6. Перезагрузить компьютер.

2.2 Настройка сети под Windows XP

1. Выбрать страницу 'Свойства Выполнить команду Пуск>Выполнить, ввести 'dcomcnfg', нажать 'ОК'. Появится диалоговое окно для настройки DCOM:

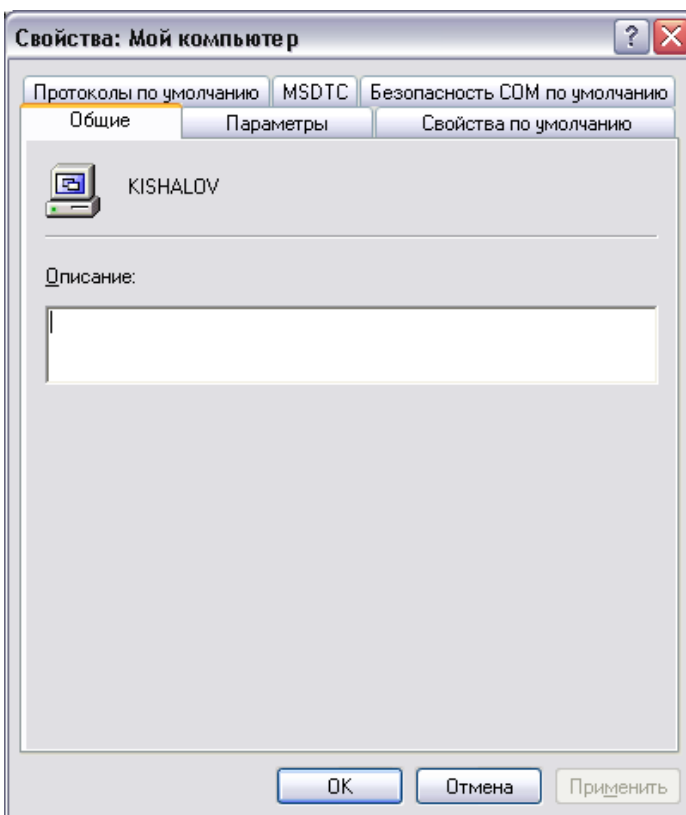


- 1.1. Развернуть узел "Component Services":



1.2. Щелкнуть правой кнопкой по узлу “Мой компьютер”

1.3. Выбрать пункт меню “Свойства”, появиться окно:

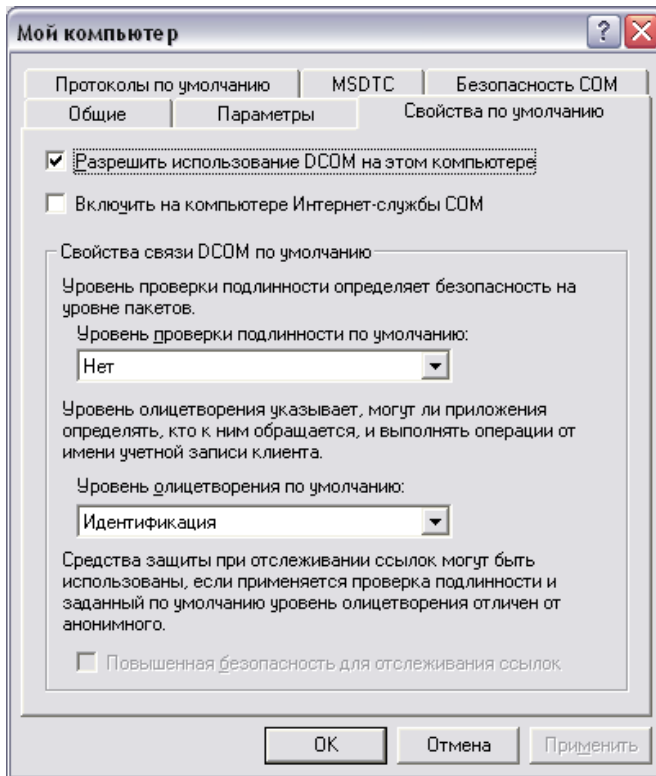


2. Выбрать страницу ‘Свойства по умолчанию’.

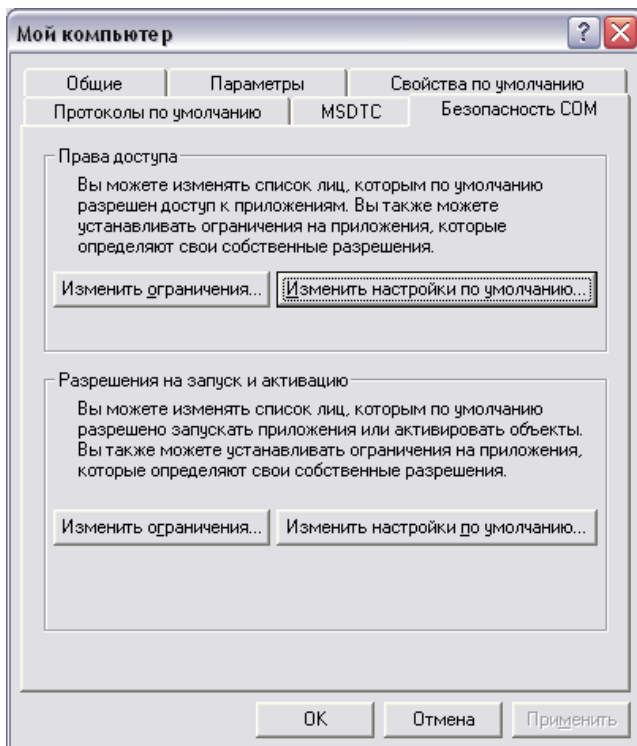
2.1. Установить флажок ‘Разрешить использование DCOM на этом компьютере’.

2.2. Установить ‘Уровень проверки подлинности по умолчанию’ – ‘Нет’.

2.3. Установить ‘Уровень олицетворения по умолчанию’ – ‘Идентификация’.



3. Выбрать страницу 'Безопасность по умолчанию'.



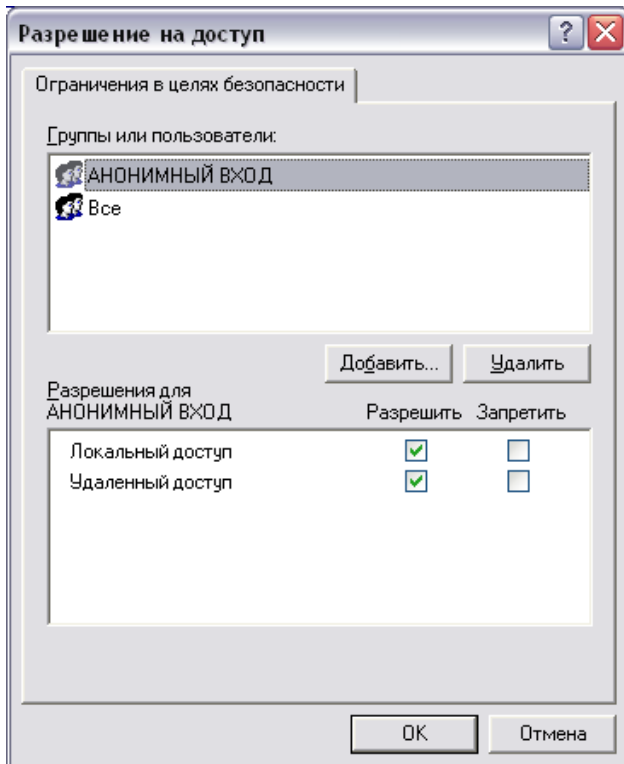
3.1. Нажать кнопку 'Права доступа' – 'Изменить ограничения...'

Появится диалоговое окно разрешений.

3.2. Нажать кнопку 'Добавить...'. Появится диалоговое окно для добавления пользователей и групп.

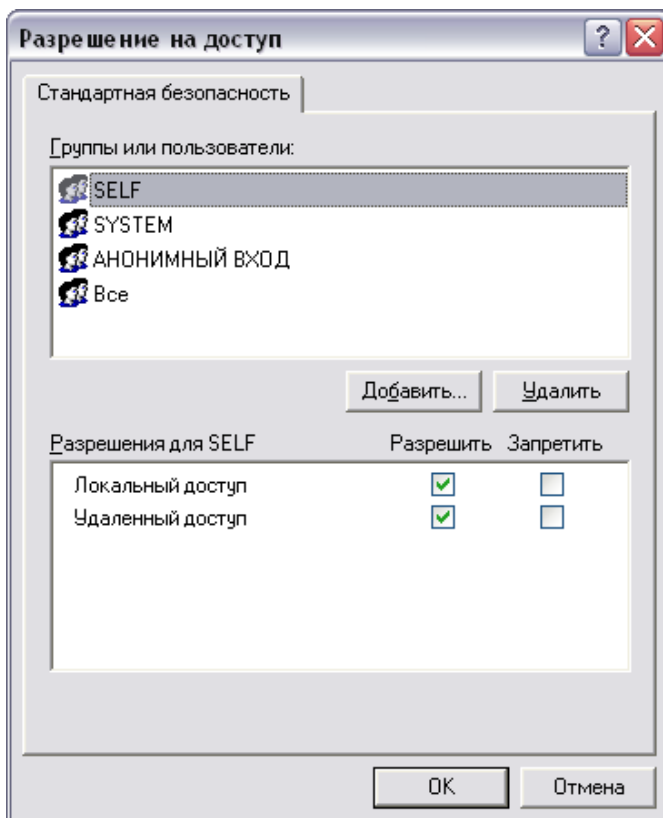
3.3. Добавить 'Все' и 'АНОНИМНЫЙ ВХОД'.

3.4. Разрешить для них локальный и удаленный доступ.



3.5. Нажать кнопку 'Права доступа' – 'Изменить настройки по умолчанию...'

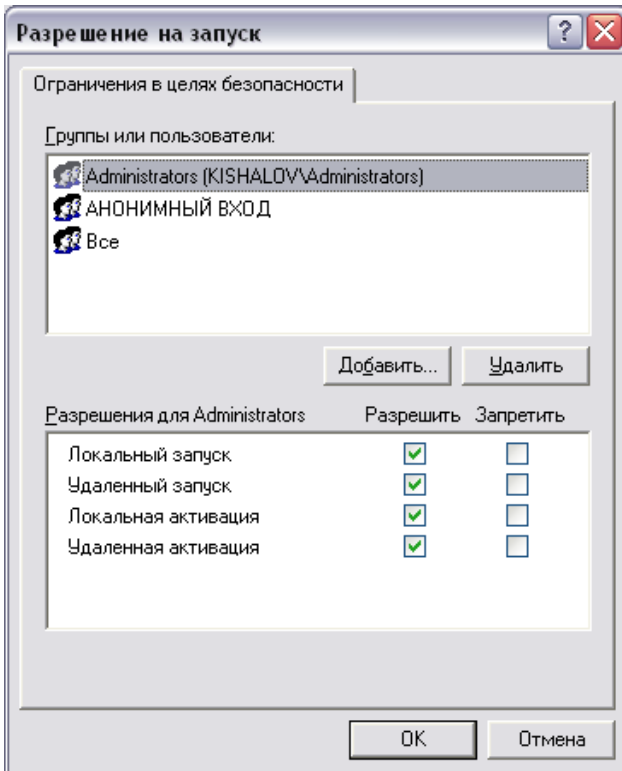
Повторить п.3.2-3.4.





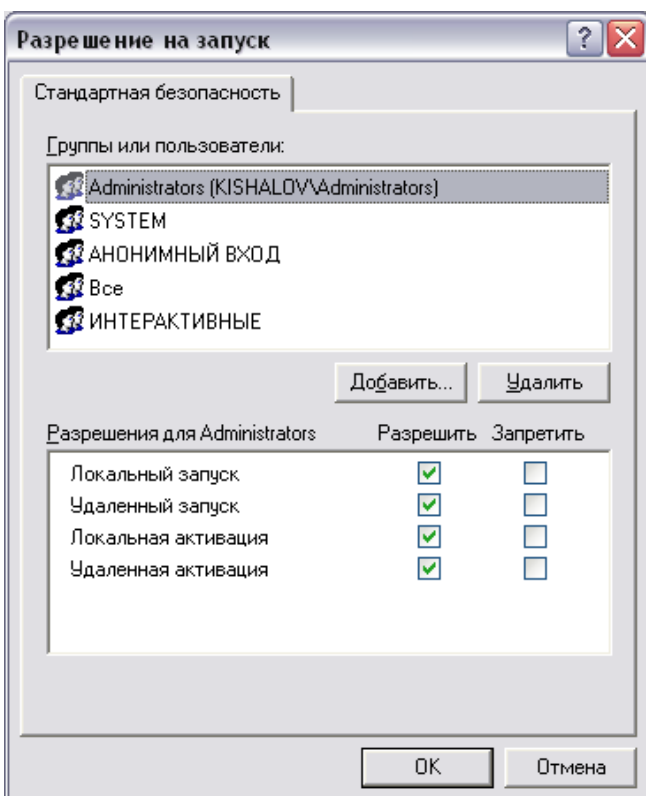
3.6. Нажать кнопку ‘Разрешение на запуск и активацию’ – ‘Изменить ограничения...’.

Повторить п.3.2-3.4.



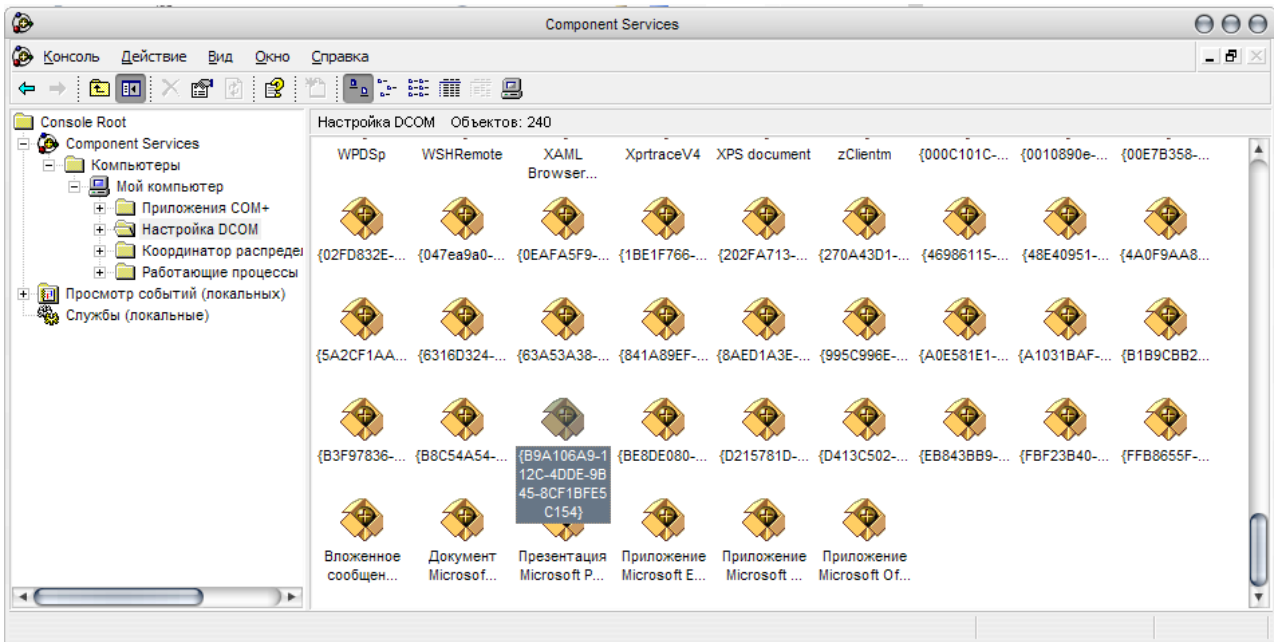
3.7. Нажать кнопку ‘Разрешение на запуск и активацию’ – ‘Изменить настройки по умолчанию...’.

Повторить п.3.2-3.4.



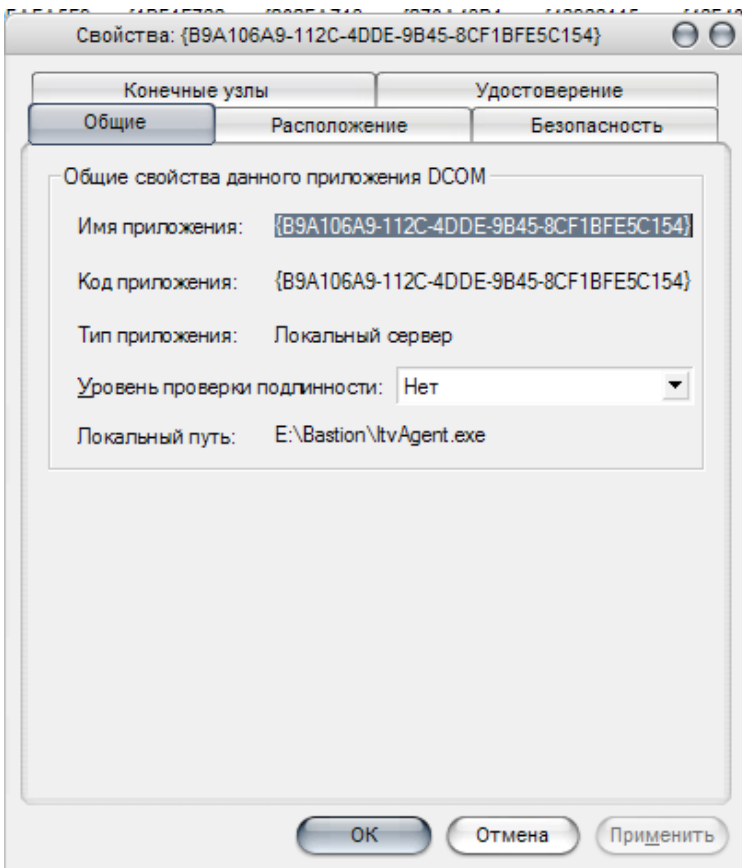
3.8. Закрыть окно свойств.

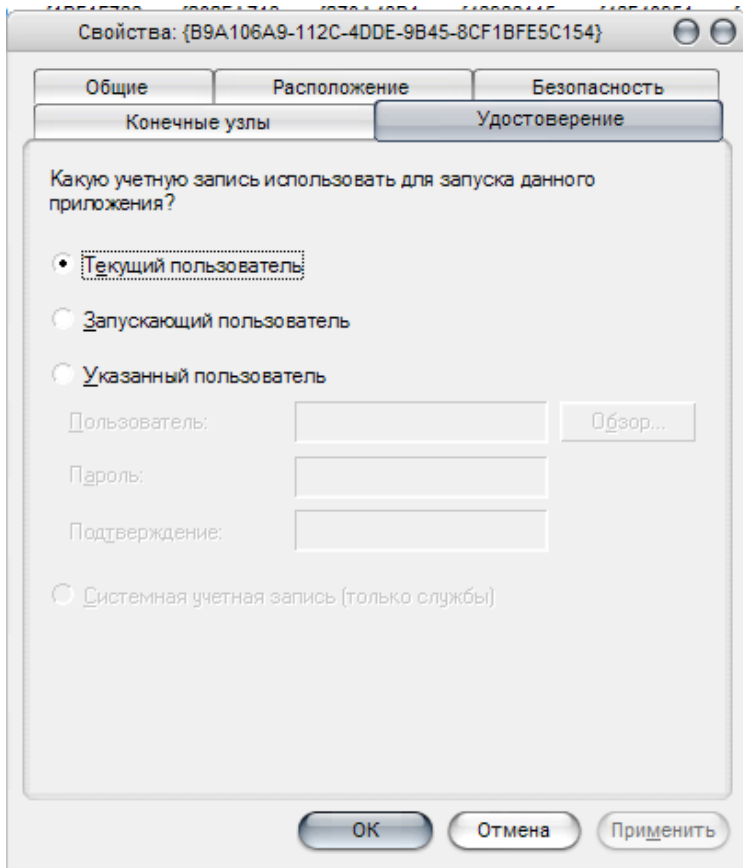
3.9. Найти в настройках DCOM ItvAgent (пиктограмма с именем {B9A106A9-112C-4DDE-9B45-8CF1BFE5C154} или с названием ItvAgent).



3.10. Щелкнуть правой кнопкой по этой иконке.

3.11. Выбрать пункт меню "Свойства" и настроить в соответствии с рисунками ниже:





4. Перезагрузить компьютер.

3 Конфигурация драйвера

После добавления драйвера «Бастион-ITV» в систему и перезагрузки программы в меню «Конфигурация» появится пункт меню с именем драйвера. Это меню (Рис.1) содержит один единственный пункт «Настройка видеосерверов».

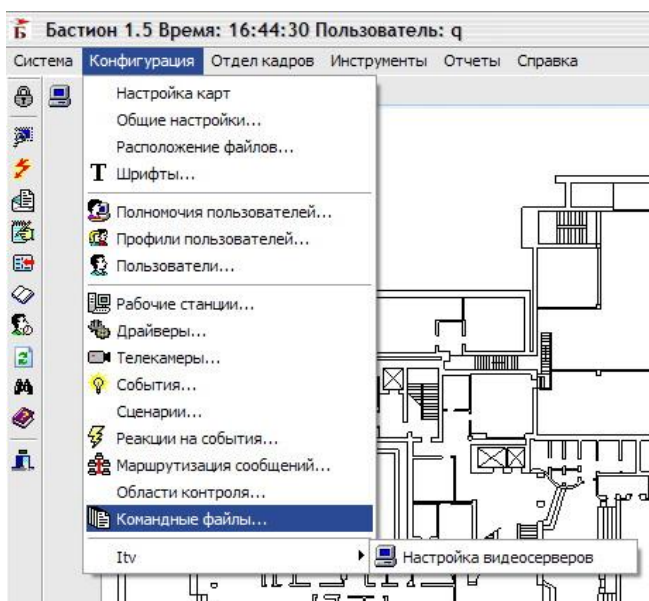


Рисунок 1 Меню драйвера

Настройку драйвера может осуществлять любой пользователь АПК «Бастион», имеющий необходимый уровень полномочий, с любого рабочего места в сети комплекса. Однако следует учитывать, что модификация списка видеосерверов и видеоканалов в БД осуществляется только на рабочем месте, где установлен драйвер. Все изменения, вносимые в конфигурацию оборудования, не требуют перезагрузки программы.

3.1 Настройка видеосерверов

Для корректной работы драйвера необходимо предварительно произвести его настройку. При выборе пункта меню «Настройка видеосерверов» на экране появится главное окно конфигуратора драйвера «Бастион-ITV» (Рис. 2).

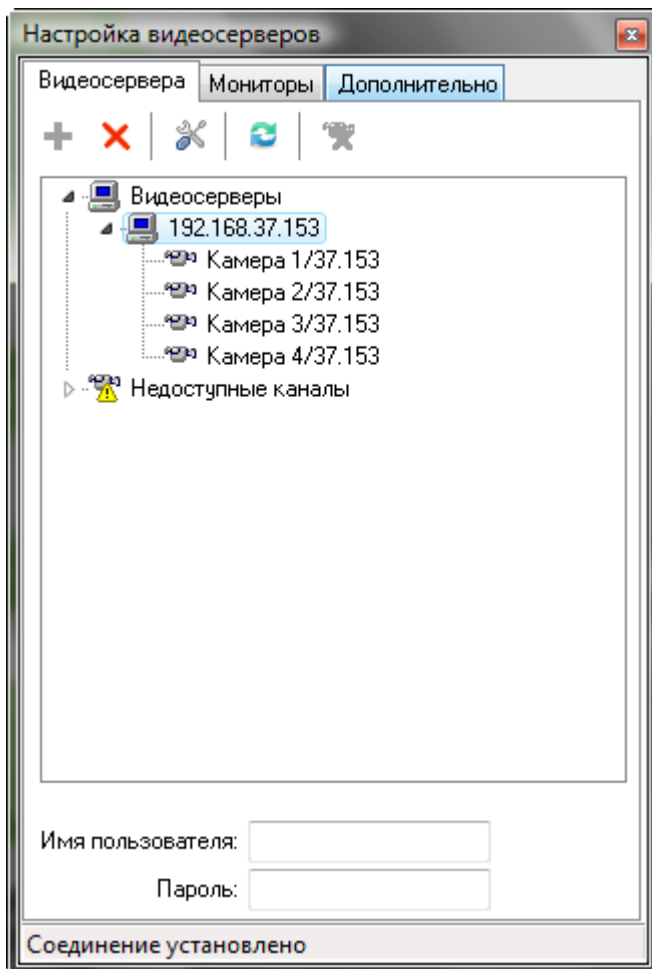





Рисунок 2 Главное окно конфигуратора

3.1.1 Настройка списка видеосерверов


Список видеосерверов необходим непосредственно для подключения и получения событий от видеосерверов КСВ «Интеллект». Настройка списка осуществляется на закладке «Видеосервера» окна конфигуратора (Рис. 2). Если драйвер устанавливается впервые, то данный список будет пуст.

Для добавления видеосервера в список, необходимо нажать кнопку **+** на панели управления или, подведя курсор к строке «Видеосерверы», нажать правую кнопку мыши и

выбрать «Добавить видеосервер». После этого в появившемся окне указать имя видеосервера и нажать кнопку «ОК». При успешном подключении к видеосерверу происходит синхронизация списка видеоканалов в АПК «Бастион» и КСВ «Интеллект». При этом в дереве устройств появляется список доступных видеоканалов, а пиктограмма соответствующего узла видеосервера принимает следующий вид . Если же по какой-либо причине связь с видеосервером не устанавливается, то синхронизации списков не происходит, а пиктограмма узла видеосервера изменяет своё изображение на следующее .

Удаление видеосервера можно произвести как через панель управления, нажав кнопку , так и через пункт меню «Удалить видеосервер» узла «Видеосерверы».

Если на видеосервере ITV используется вход с пользователем и паролем, то необходимо указать пользователя и пароль для видеосервера.

Узел «Недоступные каналы» содержит список видеоканалов, которые присутствуют в БД АПК «Бастион», но не были сопоставлены ни с одним из видеосерверов, например, по причине отсутствия соединения с последними. Для удаления видеоканалов из списка необходимо нажать кнопку  на панели управления или выбрать пункт меню «Удалить все недоступные каналы» узла «Недоступные каналы». Следует учитывать, что при этом происходит удаление видеоканалов и из БД АПК «Бастион».

3.1.2 Настройка параметров монитора

Для вывода изображения на экран в драйвере используется три независимых монитора: **наблюдения**, **тревожный** и **архивный**. Монитор наблюдения предназначен для вывода видеоизображения по запросу оператора, например, при нажатии левой кнопки мыши на пиктограмме видеоканала. Тревожный монитор используется преимущественно для отображения видео в качестве реакции на какое-либо событие, архивный – предназначен для просмотра видеоизображения по событию и других обращений к архиву. Настройка параметров мониторов осуществляется на закладке «Мониторы» окна конфигурирования (Рис. 3).

Для указания размера мониторов используются условные единицы - процент от общей области экрана. Минимальный размер монитора составляет 1x1, максимальный 100x100. Например, для создания монитора равным по площади 1/4 экрана, его размер должен быть равным 50x50.

Флажок «Использовать оверлей» предназначен для включения режима оверлея у мониторов. Данный режим позволяет повысить качество видеоизображения, в частности убрать эффект «лесенки».

Каждый из мониторов позволяет осуществлять управление видеоканалами: включать/отключать детектор движения, видеозапись, переключаться между режимами архив/наблюдение в реальном времени. Флажок «Разрешить управление» разрешает или запрещает данную возможность.

Флажок «Отображать панель управления» позволяет отобразить/скрыть панель управления монитором. Данная панель предоставляет быстрый доступ к таким функциям, как переключение режима просмотра, управление приближением, маскирование, контрастирование, печать и экспорт кадра.

Тревожный монитор обладает свойством автоматического закрытия. Задержка закрытия может быть задана в пределах от 1 до 100 секунд. Если во время отображения в тревожный монитор добавляется ещё одна камера, то текущее значение счётчика обнуляется, и отсчёт времени начинается заново.

Для вступления в силу всех на данной закладке изменений необходимо нажать кнопку «Применить».

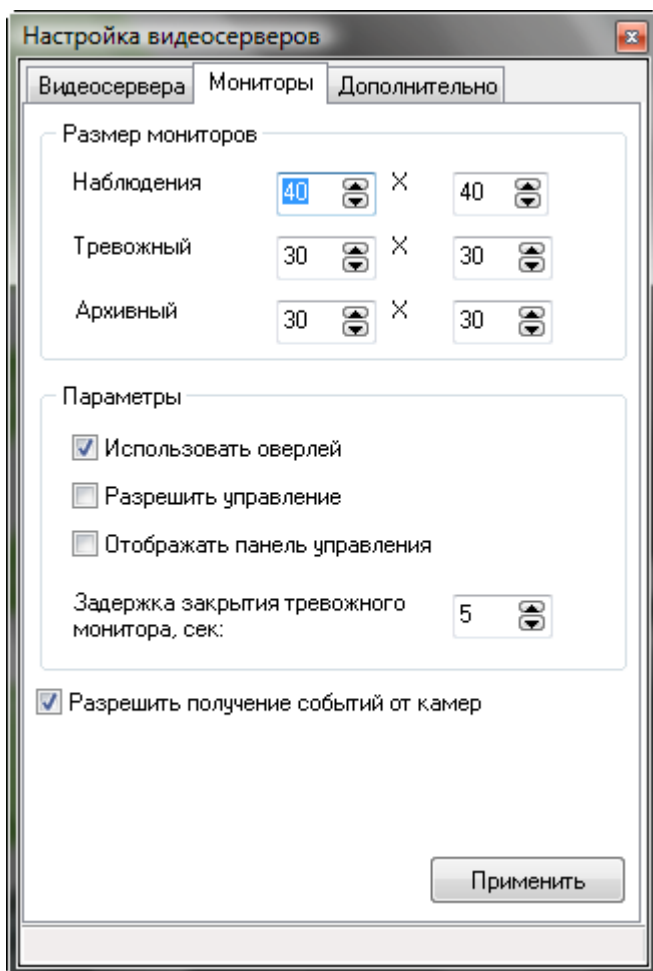


Рисунок 3 Настройка мониторов

3.1.3 Дополнительные настройки

Драйвер «Бастион-ITV» позволяет управлять режимом отображения монитора наблюдения. По умолчанию для вывода видеоизображения автоматически формируется полиэкран. Так щелчок левой кнопкой мыши на пиктограмме видеоканала добавляет его в монитор наблюдения, правой – удаляет. Если выбрать режим «Одна камера» (см. рис. 4), то полиэкран формироваться не будет и щелчок левой кнопки мыши на пиктограмме видеоканала, при открытом мониторе наблюдения, приведёт к смене текущего изображения на требуемое.

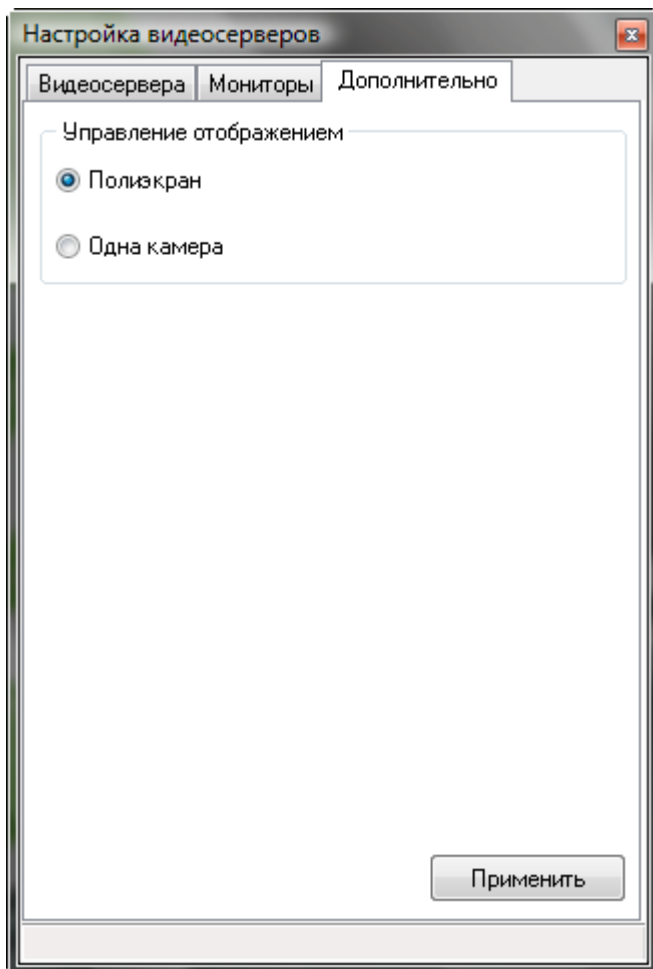


Рисунок 4 Дополнительные настройки

4 Просмотр видеоархива по событию

Драйвер «Бастион-ITV» предоставляет возможность пользователю просматривать видеоизображение из архива по какому-либо событию. Данный сервис доступен непосредственно как из протокола событий АПК «Бастион», так и из-под генератора отчётов.

4.1 Просмотр видеоархива по событию из АПК «Бастион»

Для просмотра видеоархива из протокола событий АПК «Бастион» необходимо выделить из списка интересующее событие и нажать правую кнопку мыши. Далее в появившемся меню выбрать пункт «Показать изображение» (см. рис. 5). Указанный пункт меню не доступен, если с сообщением не связано ни одного видеоканала.

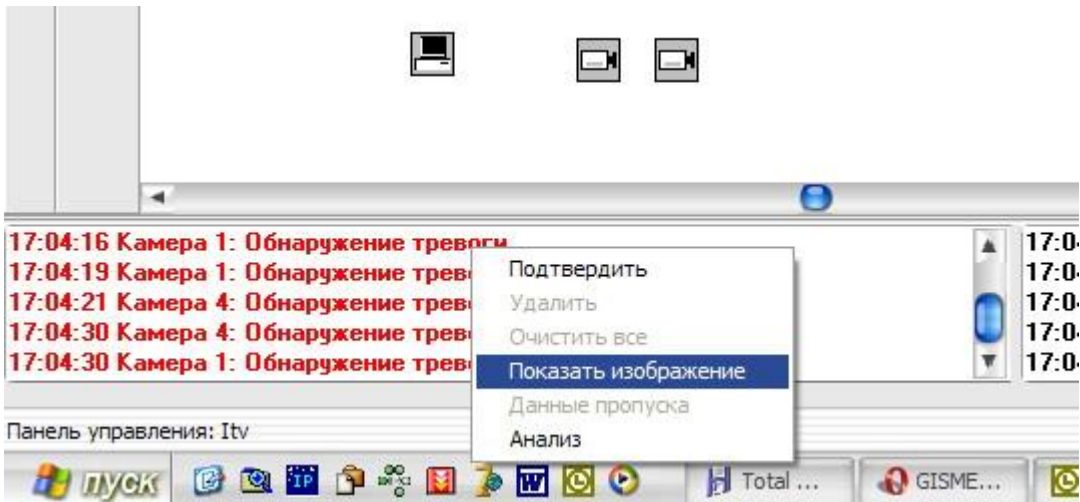



Рисунок 5 Просмотр видеоархива из АПК "Бастион"

4.2 Просмотр видеоархива по событию из генератора отчётов

Для просмотра видеоархива из генератора отчётов необходимо из формы отчёта выбрать интересующее событие и нажать правую кнопку мыши. Далее в появившемся меню выбрать пункт «Показать изображение...» (см. рис. 6). Указанный пункт меню не доступен, если с сообщением не связано ни одного видеоканала. Для удобства, события по которым возможен просмотр видеоизображения, помечены следующей пиктограммой .

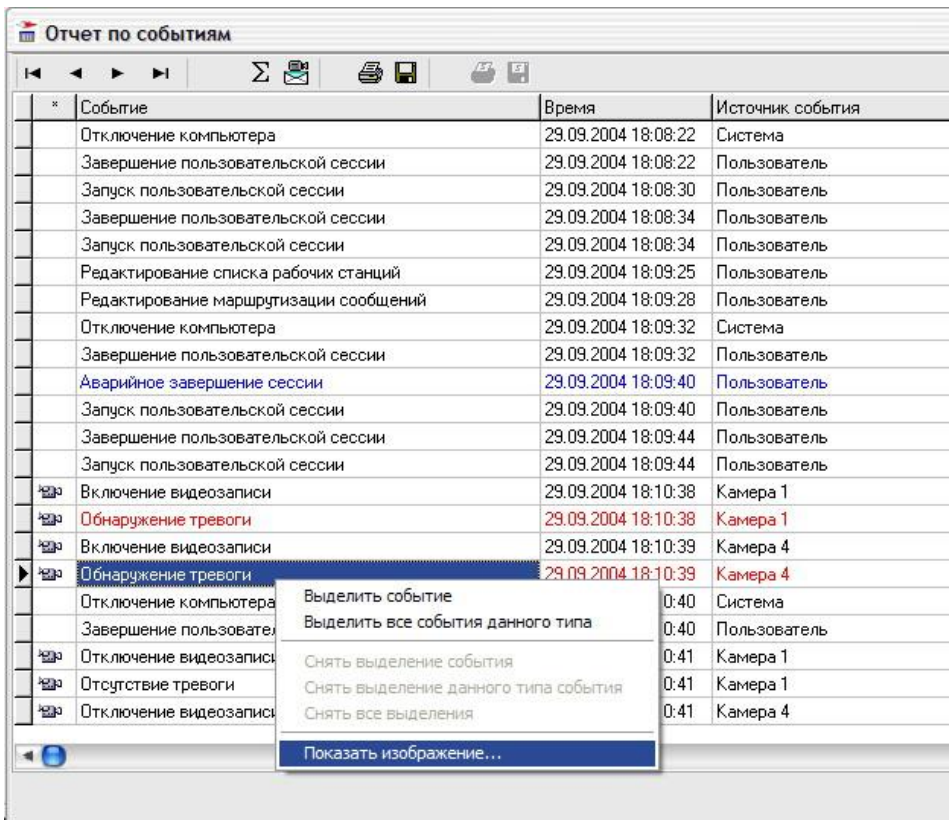


Рисунок 6 Просмотр видеоархива из генератора отчётов

5 Особенности инсталляции драйвера

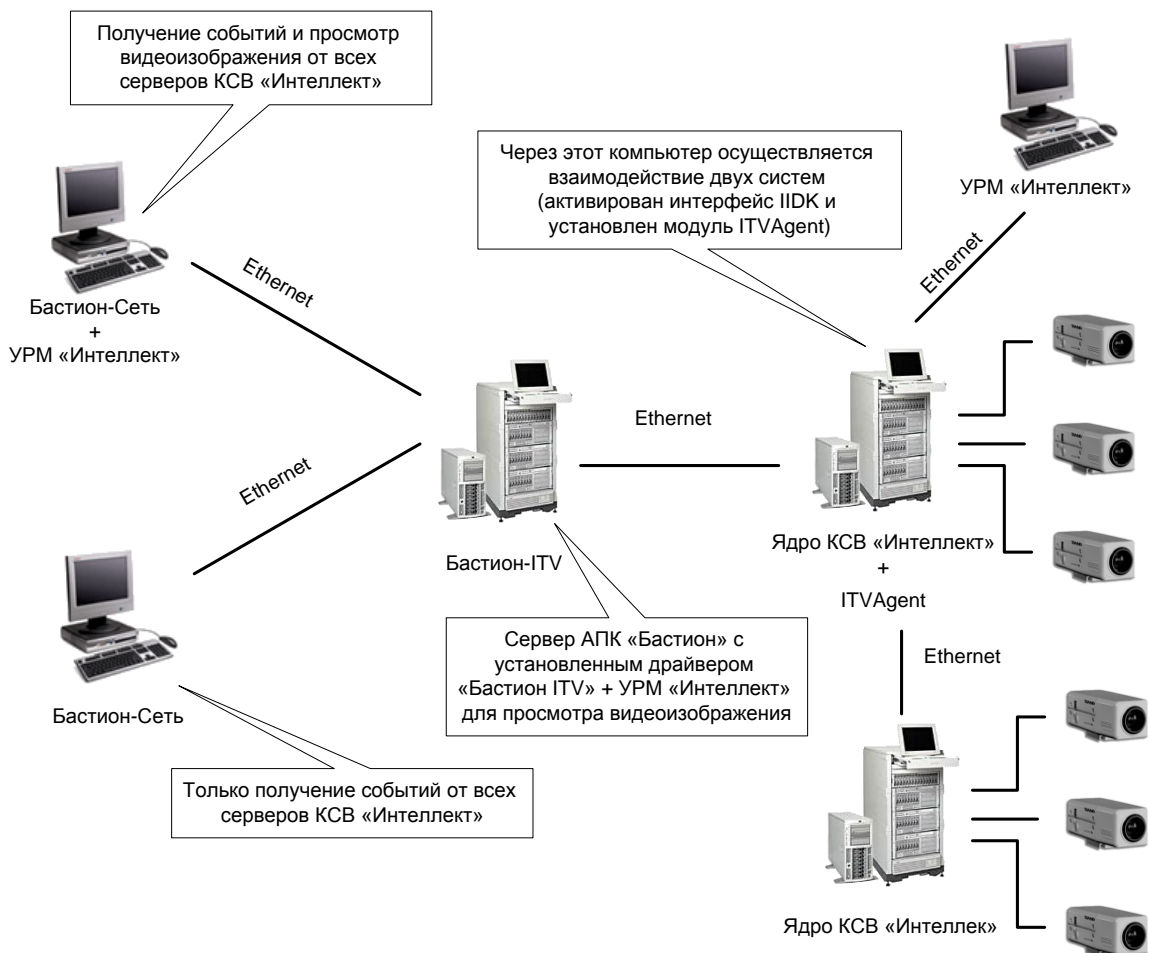
Для нормального взаимодействия драйвера АПК «Бастион» с КСВ «Интеллект» необходимо дополнительно произвести ряд настроек.

5.1 Схема взаимодействий АПК «Бастион» и КСВ «Интеллект»

Взаимодействие драйвера «Бастион-ITV» с ядром КСВ «Интеллект» осуществляется через интерфейс IIDK посредством модуля ITVAgent. Этот модуль устанавливается на компьютер автоматически при инсталляции АПК «Бастион».

Важно! На сервере КСВ «Интеллект», через который будет осуществляться взаимодействие систем, требуется установить АПК «Бастион». Запускать АПК при этом НЕ обязательно.

В том случае, если в КСВ «Интеллект» присутствует сразу несколько серверов (ядер) системы и они взаимосвязаны, то достаточно только на одном из них активировать интерфейс IIDK и установить АПК «Бастион». Имя этого компьютера необходимо будет ввести при настройке списка видеосерверов (см п. 3.1.1).



На тех сетевых рабочих местах АПК «Бастион», где не предполагается просмотр видеоизображения, а необходимо получать только сообщения, установка УРМ КСВ «Интеллект» НЕ требуется. В противном случае, на компьютере с АПК «Бастион» должно быть установлено либо ядро КСВ «Интеллект», либо УРМ КСВ «Интеллект».

5.2 Настройка связи с КСВ «Интеллект»

- Запустите КСВ «Интеллект»
- Для компьютера, на базе которого организуется сервер стыковки, создайте объект - интерфейс ActiveX (Интерфейс IIDK). Через этот объект будет осуществляться взаимодействие двух систем.

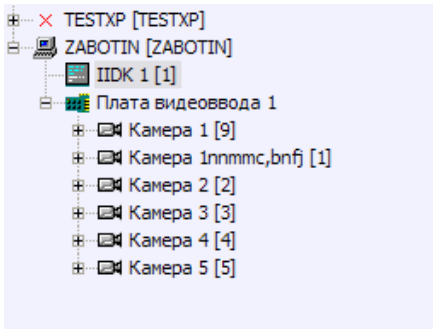




Рисунок 7 Добавления объекта IIDK в КСВ «Интеллект»

При отсутствии связи между системами, пиктограмма узла «интерфейс ActiveX» (Интерфейс IIDK) имеет вид , при установке связи её вид меняется на .

5.3 Настройка мониторов

- Запустите КСВ «Интеллект».
- Если объект компьютер, где будет осуществляться просмотр видеоизображения (рабочая станция или сервер АПК «Бастион»), отсутствует, то создайте его.
- Создайте объект «экран» для этого компьютера (закладка «Интерфейсы»).
- Создайте три монитора и дайте им название, например «Информационный №1», «Тревожный №1», «Архивный №1».
- Задайте для мониторов параметры $x=0$, $y=0$, $w=0$, $h=0$
- Перезагрузите КСВ «Интеллект» на компьютере упомянутом в пункте 2*.

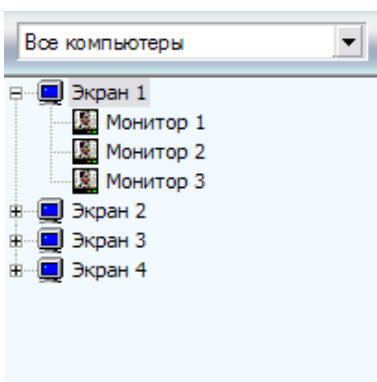


Рисунок 8 Добавления мониторов в КСВ «Интеллект»


Не забудьте в ПО «Интеллект» связать добавленный экран с компьютером на котором эти мониторы будут использоваться для отображения видео. Для каждого

рабочего места АПК «Бастион» должен быть создан свой экран с тремя пустыми мониторами. Далее при настройке связи с мониторами в АПК «Бастион» (см. пункт 3.1.2 и п.5.4.) потребуется указать имя компьютера и идентификаторы (номера) мониторов.

Замечания:

* Для того, что бы оператор АПК «Бастион» мог наблюдать видео изображение от камер со своего рабочего места, на нем (месте) должно быть установлено клиентское ПО КСВ «Интеллект».

5.4 Настройка параметров SDK в АПК «Бастион»

Перед началом работы, для каждого видеосервера, необходимо произвести конфигурацию SDK. Для этого нужно выбрать пункт меню «Настройка видеосерверов», далее выделить требуемый видеосервер и нажать кнопку  на панели задач. На экране появится окно конфигурации SDK видеосервера (Рис. 7).

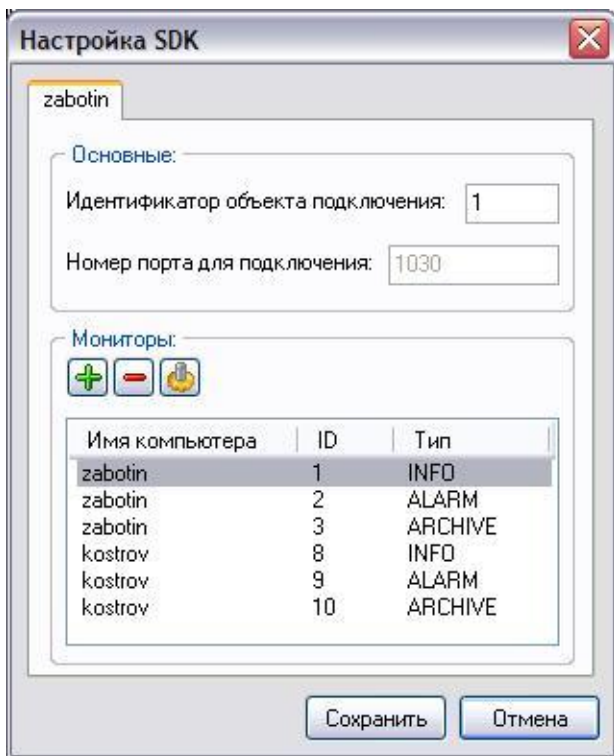

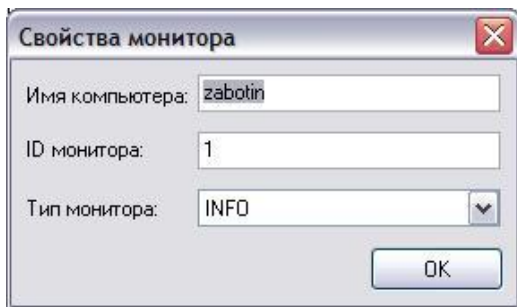


Рисунок 9 Настройка SDK



В поле «Идентификатор объекта подключения» необходимо указать номер объекта ActiveX (Интерфейс IIDK), через который будет производиться подключение АПК «Бастион» к КСВ «Интеллект» (см. пункт 4.1.).

В разделе «Мониторы» необходимо добавить мониторы созданные в пункте 4.2 (для всех рабочих мест АПК «Бастион») и установить их тип в соответствии с назначением: **INFO** – монитор наблюдения, **ALARM** – тревожный монитор, **ARCHIVE** – архивный монитор. Кнопка  позволяет добавить новый монитор в список, при этом появляется следующее

диалоговое окно:



Где «Имя компьютера» - имя компьютера к которому относится данный монитор в КСВ «Интеллект». «ID монитора» - номер объекта «монитор» в дереве устройств КСВ «Интеллект». Тип монитора – тип данного монитора в АПК «Бастион».

Для удаления монитора необходимо выбрать его из списка и нажать кнопку . Для редактирования свойств монитора, используйте кнопку .