

Программное обеспечение BaseZ5R для программирования автономных контроллеров Iron Logic

Руководство пользователя

Содержание

- <u>Подключение через Z-2Base</u>
- <u>Подключение через Z-2EHR</u>
- Настройка
- Создание базы
- Запись ключей в базу
- Редактирование данных ключей
- Удаление ключей из базы
- Сохранение данных базы
- Запись данных базы в ключ с памятью
- Запись данных базы в контроллер
- Удаление данных из контроллера



Программирование контроллера через Z-2Base

Для программирования автономного контроллера через программу BaseZ5R можно воспользоваться адаптером Z-2Base. Для начала работы с программой и адаптером Z-2Base необходимо скачать на сайте Iron Logic бесплатную программу BaseZ5R и бесплатные драйвера для адаптера Z-2Base, затем установить скаченную программу и драйвера. Установка занимает 1 минуту.





Рис. 1 Адаптер Z-2Base

Программирование контроллера через Z-2Base

После установки программы и драйверов необходимо подключить к адаптеру Z-2Base считыватель. Считыватель модно подключить либо по Wiegang 26, либо по Dallas. После подключения считывателя к адаптеру Z-2Base необходимо подключить контроллер. Для подключения у адаптера Z-2Base существует специальное контактное гнездо, а у контроллеров предусмотрены контактные штыри. После подключения считывателя и контроллера к адаптеру Z-2Base необходимо подключить сам адаптер к компьютеру. Для этого необходимо использовать USB-кабель.



Рис. 2 Подключение считывателя к адаптеру Z-2Base



Рис. 3 Подключение контроллера Z-5R к адаптеру Z-2 Base



Программирование контроллера через Z-2EHR

Помимо адаптера Z-2Base при программировании автономных контроллеров можно использовать также адаптер Z-2EHR. Для начала работы с программой и адаптером Z-2EHR необходимо скачать на сайте Iron Logic бесплатную программу BaseZ5R и бесплатные драйвера для адаптера Z-2EHR, затем установить скаченную программу и драйвера. Установка занимает 1 минуту.

После установки программы и драйверов необходимо подключить к адаптеру Z-2Base контроллер. Для этого необходимо использовать специальный шнур USB-кабель, который в комплекте вместе с адаптером Z-2EHR.



Рис. 4 Адаптер Z-2EHR



Затем подключаем адаптер Z-2EHR к компьютеру. Для этого необходимо использовать кабель миниUSB.

Рис. 5 Схема подключения адаптера Z-2EHR к контроллеру и компьютеру

Настройка

После завершения подключения адаптера и установки программы и драйверов можно начинать работу с самой программой BaseZ5R.

Необходимо открыть программу и во вкладке «Настройка» выбрать компорт, с которым будет проходить работа. Если комп-порт выбран верно, то загорится зеленый круг. Это означает, что программа увидела адаптер

и можно начинать работу с программой.

База Ключ DS199 Настройка Справка ZSF База Ключ DS1996 Настройка Справка ZSF 4 👫 +q +q 🚵 +,, +,, 🗙 日 🔁 🖳 👗 >٩ >٩ 💩 >> >> 🗙 Типключа Типключа Имя файла Имя файла 0 C Dallas O Dallas Описание (до 100 символов) € Em-Marine Описание (до 100 символов) С Радио-брелок Падио-брелок , Имя фаúла 🛛 Описание Количество записей 🔨 Имя файла 🛛 Onucaнue Количество записей 2 R 0/0 СОМ открыт: блок питания включен - можно работать с карточками Em-Marine и контроллером

Pase Z5Rtv34 - (COM28:)

Рис. 6 Вкладка «Настройка»

Рис. 7 Сигнал «Зеленый круг»



- 🗆 ×

Создание базы

После настройки ком-порта необходимо создать базу данных. Для её создание необходимо:

- 1) Во вкладке «База» нажать кнопку «Создать».
- 2) Ввести название базы.
- 3) Ввести описание базы.
- 4) Нажать кнопку «ОК».

Base Z5Rtv34 - (E)	Э М28:) Настройка Срравка 758	<u>_</u> _×
1 🕄 🖓	🖹 🛃 👗 >q +q 🚸 >> +> ×	
Тип ключа С Dallas © Em-Marine С Радио-брелок	О Котыровать Имя файла Очистить Вотавить Описание (до 100 симеолов) Создать Пряменять	
	0	
0/0	СОМ открыт: блок питания включен - можно работать с карточками Em-Marine и ко	онтроллером.

Рис. 8 Графа для ввода названия базы и графа для ввода описания базы



Рис. 9 Созданная база



Запись ключей в базу

Для записи ключей необходимо открыть созданную базу. Для этого нужно по ней сделать двойной клик мышкой. Затем необходимо нажать кнопку «Добавить ключи». Необходимо выбрать по какому стандарту работают записывающие ключи. Затем подносим карточки/брелки к считывателю.

Если при работе с программой используется адаптер Z-2Base, то карточки/брелки подносим к подключенному считывателю.

Если же работа с программой происходит с помощью адаптера Z-2EHR, то функцию считывателя выполняет сам адаптер. Информация поднесенных к считывателю карточки/брелки выводится в программе. Можно увидеть следующую информацию о ключе: порядковый номер, стандарт, тип, 16-речный номер, номер (который записан на самом ключе), описание.

💡 B	🖁 Base Z5Rtv34 - (COM28:) - sdrtgs.dbf [vb,v,,]										
База	База Ключ DS1996 Настойка Справка ZSR										
	Imm Imm										
]](l:	2:18.40)	Добавлен	ние: ключ добавлен	μζ	<u> </u>						
#	Tun	Ammp	16-ричный номер	Homep Em-Marine Onucanue							
1	EM	0	0000F191B332	145,45874 # 1							
2	EM	0	921F8004A12D	004,41261 # 2							
3	EM	0	C8298704030A	004,49890 # 3							
5	EM	ŏ	392281041290	004 04752 # 5							
6	EM	ō	0000F192A3A2	146,41890 # 6							
\circ	1/6	1	45,45874 EM-Mari	ine номер = 00 00 F1 92 A3 A2							





Редактирование данных ключей

Все данные ключей можно редактировать. Для этого нужно отключить режим добавления ключей, нажав вкладку «Добавление ключей» ещё раз. Затем нажимаем на необходимый для редакции ключ и начинаем редактирование. После редактирования нажимаем кнопку «Применить».

💡 Ba	ise Z5Rt	v27 - (C	ОМ1:) - baza.dbf [апарв	аорва]	
База	Ключ	DS1996	Настройка Справка		
	1 3		1 🕂 🖳 🏌	≠¶ ≠¶ 🎄 ≠	◆ <i>⇒</i> ◆ <i>⇒</i> ×
	Типки © Dallas © Em-Ma	пюча : arine	0 Копир Очистить Вста	Тип ключа овать ВИТЬ С бычный С Блокирующи С Мастер С Мастер С Мастер	а Номер ао 12 симв.) Описание # 1 и 10 симв.) Описание # 1 и 100 симв. Добавить Искать Применить
<u> </u>	.30.43) K				
#	Tun	Ammp	15-ричный номер	Homep Em-Marine) Unucatue
1	EM	0	0001050A3C96	010,15510	# 1
2	EM	0	000105DBBFE8	219,49120	# 2
4	EM	ň	0001050bABEF	010 15182	Bacg
5	EM	ŏ	000105DB99FD	219,39421	# 5
6	EM	Ō	000800CB98E9	203,39145	# 6
7	EM	0	0001050A3B41	010,15169	# 7
8	EM	0	0001050A1595	010,05525	# 8
9	EM	0	0019012208A2	034,02210	# 9
10	EM	0	001901220678	034,01656	# 10
\circ	1/10	0	10,15510 EM-Marin	пе номер = 00 19 01 22 06 78	78

Рис. 11 Поле для редактирования типа ключа и графа для редактирования описания ключа

Удаление ключей из базы

Чтобы удалить ключи нужно выбрать необходимый ключ для удаления и нажать на него один раз левой кнопкой мыши. Затем необходимо нажать на клавиатуре клавишу«Delete» и подтвердить удаление.

Можно удалять группу ключей. Удобнее всего это сделать таким образом: нажать на клавиатуре клавишу «Shift» и задерживая её выделить необходимые для удаления ключи. Затем необходимо нажать на клавиатуре клавишу«Delete» и подтвердить удаление.



Рис. 12 Выделенные для удаления ключи

Сохранение данных базы

Когда ключи отредактированы, можно сохранить их. Для этого необходимо нажать кнопку «Сохранить». После сохранения можно снова вернуться к списку баз.

P Base	Z5Rtv27	- (COM)	:) - baza.dbf [апарваорв	a]			💡 Base	25Rtv27	- (COM1:	:) - baza.dbf [апарваорв	a]				_ 🗆
База К	люч DS:	1996 Ha	стройка Справка				База Кл	юч DS1	996 Hac	тройка Справка					
	6		4 A 🔊	q) 🗣 ") 🗙			()		4 A 📠 🔸	a ⇔¶ 🎡 ⇒.	» 🗢 🔉 🗙			
0	Гип ключа Dallas Em-Marine	3	0 Копировать	Тип ключа С Обычный С Блокирующий С Мастер С Неактивный	Номер (до 12 симв.) 001901220678 (от 0 до 255) 2.9 Описание (до 100 симв.) # 10 Добавить Искать Примен	сек		ип ключа Iallas m-Marine		0 Копировать Очистить Вставить	Тип ключа Обычный Блокирующий Мастер С Неактивный	Номер (до 12 симв.) 00190 Описание (до 100 симв.) # 10 Добавить	01220678 (от	Т= 0 до 255) 2.9 се Применить	эк
(11:58	.54) Подп	отовка кл	юча DS1996L отменена			•	(11:58.	54) Подго	товка клн	юча DS1996L отменена					
# 🔨	Tun	Ammp	16-ричный номер	Homep Em-Marine	о Описание		# 🔨	Tun	Ammp	16-ричный номер	Homep Em-Marine	0nucanue			
1	EM	0	0001050A3C96	010,15510	# 1		1	EM	0	0001050A3C96	010,15510	# 1			
2	EM	0	000105DBBFE8	219,49128	# 2		2	EM	0	000105DBBFE8	219,49128	# 2			
3	EM	0	000105DBABEF	219,44015	# 3		3	EM	0	000105DBABEF	219,44015	# 3			
4	EM	0	0001050A3B4E	010,15182	# 4		4	EM	0	0001050A3B4E	010,15182	# 4			
5	EM	0	000105DB99FD	219,39421	# 5		5	EM	0	000105DB99FD	219,39421	# 5			
6	EM	0	000800CB98E9	203,39145	# 6		6	EM	0	000800CB98E9	203,39145	# 6			
7	EM	0	0001050A3B41	010,15169	# 7		7	EM	0	0001050A3B41	010,15169	# 7			
8	EM	0	0001050A1595	010,05525	# 8		8	EM	0	0001050A1595	010,05525	# 8			
9	EM	0	0019012208A2	034,02210	# 9		9	EM	0	0019012208A2	034,02210	# 9			
10	EM	0	001901220678	034,01656	# 10		10	EM	0	001901220678	034,01656	# 10			
10	/10	4	СОМ открыт:	блок питания включен -	можно работать с карточками Em-Marine и контроллером	•	10/	10	4	СОМ открыт:	блок питания включен -	можно работать с кар	гочками Em-Marin	е и контроллером.	

Рис 13. Кнопка «Сохранить»

Рис. 14 Кнопка для возвращения назад к списку баз

Запись данных базы в ключ с памятью

Заходим в базу с ключами. Если режим добавления ключей включен, то его необходимо отключить. Затем:

- 1) Подносим к считывателю ключ с памятью и держим его до полной записи базы.
- 2) Нажимаем кнопку «Инициализация ключа».
- 3) Отключаем кнопку «Инициализация ключа».
- 4) Нажать кнопку «Записать базу в ключ с памятью».

Base Z5Rtv27 - (COM1:) - baza.dbf [апарваорва]	💶 🖻 Base Z5Rtv27 - (СОМ1:) - baza.dbf [апарваорва]
за Ключ D51996 Настройка Спрака	База Ключ DS1996 Настройка Справка 🦯
🖹 O 🖬 🛃 🔏 🛝 🖣 +9 🐡 +> +> 🗙	Image: A and A
Тип ключа Тип ключа Померовать Померовать Померовать Описание (до 10 симе.) Описание (до 10 симе.) Тип ключа Померовать Описание (до 10 симе.) Померовать С 5 сописание (до 10 симе.) Померовать Описание (до 10 симе.) Померовать Описание (до 10 симе.) Померовать Описание (до 10 симе.) Померовать Поме	2.9 сек Тип ключа О Копировать Гип ключа Номер (до 12 синя) 001901220678 (т 0 до 255) 2.9 С Dallas С Beresure С волкировать С локировать О С полоча С полоча (до 12 синя) 001901220678 (т 0 до 255) 2.9 Истипк С волкировать С мастер С полочно (до 12 синя) 0 (до 2 синя) 0 (до 2 синя) (до
11:59.01) Запись в D51996L 100 %	(11:59.01) Запись в DS1996L 100 %
🕴 🍾 Tun Аллрр 16-ричный номер Номер Ел-Маrine Onucatue	🔰 🔨 Тип Аллар 16-ричный номер Номер Ем-Marine Описание
1 EM O 0001050A3C96 010,15510 # 1	1 EM 0 0001050A3C96 010,15510 # 1
2 EM Ω 000105DBBFE8 219,49128 # 2	2 EM Ω 000105DBBFE8 219,49128 # 2
3 EM 🙀 000105DBABEF 219,44015 # 3	3 EM 💫 000105DBABEF 219,44015 # 3
4 EM O 0001050A3B4E 010,15182 # 4	4 EM O 0001050A3B4E 010,15182 # 4
5 EM O 000105DB99FD 219,39421 # 5	5 EM O 000105DB99FD 219,39421 # 5
6 EM O 000800CB98E9 203,39145 # 6	6 EM O 000800CB98E9 203,39145 # 6
7 EM O 0001050A3B41 010,15169 # 7	7 EM O 0001050A3B41 010,15169 # 7
8 EM O 0001050A1595 010,05525 # 8	8 EM O 0001050A1595 010,05525 # 8
9 EM O 0019012208A2 034,02210 # 9	9 EM O 0019012208A2 034,02210 # 9
10 EM O 001901220678 034,01656 # 10	10 EM O 001901220678 034,01656 # 10
10/10 Конец СОМ открыт: блок питания включен - можно работать с карточками Em-Marine и контроллеро	ром. 🜔 10/10 Конец СОМ открыт: блок питания включен - можно работать с карточками Em-Marine и контроллером.

Рис. 15 Кнопка «Подготовить ключ»

Рис. 16 Кнопка «Записать базу в ключ с памятью»



_ _ 2

Запись данных базы в ключ с памятью

После записи базы в ключ с памятью можно проверить, записалась ли информация. Для этого удаляем все ключи из базы в программе (см. раздел «Удаление ключей из базы»), затем необходимо поднести к считывателю ключ с памятью и нажать кнопку «Считать из ключа с памятью». В программе должны отобразиться все записанные ранее колючи.

Base Z База Клю Клю	5 Rtv27 04 DS1	- (COM1: 996 Hac	:) - baza.dbf [апарваорв тройка Справка			
	6		4 🗛 📠 🔸	• 🗣 🌼 +>	◆⇒ 🗙	
Ти О Da © En	п ключа allas n-Marine		0 Копировать Очистить Вставить	Тип ключа Обычный С Блокирующий Мастер С Нефтивный	Номер (до 12 симв.) Описание (до 100 симв.) Добавить	т= (от 0 до 255) 2.9 сек Искать Применить
(11:59.1)	7) Успец	но счита	но 10 ключей: 10 добавлен	ю.		
# 🔧	Tun	Ammp	16-ричный номер	Homep Em-Marine	Onucanue	
1	EM	0	0001050A3C96	010,15510	=> # 1	
2	EM	0	000105DBBFE8	219,49128	=> # 2	
3	EM	0	000105DBABEF	219,44015	=> # 3	
4	EM	0	0001050A3B4E	010,15182	=> # 4	
5	EM	0	000105DB99FD	219,39421	=> # 5	
6	EM	0	000800CB98E9	203,39145	=> # 6	
7	EM	0	0001050A3B41	010,15169	=> # 7	
8	EM	0	0001050A1595	010,05525	=> # 8	
9	EM	0	0019012208A2	034,02210	=> # 9	
10	EM	0	001901220678	034,01656	=> # 10	
0/10		Конец	СОМ открыт:	блок питания включен - м	ожно работать с ка	рточками Em-Marine и контроллером.

Рис. 17 Кнопка «Считать из ключа с памятью»

Запись данных базы в контроллер

Чтобы контроллер давал доступ ключам, которые были созданы в программе, необходимо записать данные ключей в память контроллера. Для этого необходимо нажать кнопку «Записать в контроллер».

Для проверки записи необходимо удалить все ключ (см. раздел «Удаление ключей из базы»), затем нажать кнопку «Считать с контроллера».

😚 Base Z5Rtv27 - (COM1:) - baza.dbf [апарваорва]	Ваse Z5Rtv27 - (СОМ1:) - baza.dbf [апарваорва]
База Ключ D51996 Настройка Справка	База Ключ D51996 Настройка Справка
📄 G 🖬 🛃 🧸 +۹ +۹ 🐲+>+> ×	
Тип ключа О Колировать Тип ключа Номер Т = С С С Объчений Цо 12 симе. С 0 2.9 с С Dalas 0 Колировать С Болкирусций Описание (от 0 до 255) 2.9 с С Болкирусций Описание Описание (от 0 до 255) 2.9 с С Болкирусций Описание Описание (от 0 до 255) 2.9 с С Нокировать Вставить Вставить Описание (от 0 до 255) 2.9 с	Сек Тип ключа 0 Колировать С Объченьй (до 12 симв.) (от 0 до 255) 2.9 С Dallas О врестить Вставить Описание Описание (от 0 до 255) 2.9 С Полкировать С Блокировать С Колировать Описание Описание (от 0 до 255) 2.9 С Полкировать С Колировать Описание Описание Описание Описание
(11:59.17) Успешно считано 10 ключей: 10 добавлено.	 (11:59.17) Успешно считано 10 ключей: 10 добавлено.
🗶 🔨 Tun Aman 16-puyuhui Homen Homen Em-Marine Onucahue	📕 🛧 Тир Алар 16-ричный номер Номер Ел-Матіре Орисание
* • • • • • • • • • • • • • • • • 1 • • • 1 • • 1 • • 1 • • 1 • 1 • 1 • 1 • 1 • 1 • 1 • 1 • 1 • 1 • 1 • 1 • 1 • 1 • 1 • 1 • 1 1 • 1	Image: The state of t

Рис. 18 Кнопка «Записать в контроллер»

Рис. 19 Кнопка «Считать с контроллера»

Удаление данных из контроллера



Чтобы очистить память контроллера необходимо нажать кнопку «Очистка контроллера».

Base Z	5 <mark>Rtv27</mark> 04 DS1	- (COM1: 996 Had	:) - baza.dbf [апарваоре тройка Справка	a]		_0,
	0		L 🕂 🕅 🕹	ه ♦ 📢 🚵	◆⇒ 🗙	
С Da © En	п ключа allas n-Marine		0 Копировать Очистить Вставить	Пакорча С Обычный С Блокирующий С Мастер С Нестивный	Номер (до 12 симв.) Описание (до 100 симв.) Добавить	Т= 29 сек (от 0 до 255) 2.9 сек Искать Применить
]](11:59.17	7) Успец	но счита	но 10 ключей: 10 добавле ,	10.	,	
# 🔦	Tun	Ammp	16-ричный номер	Homep Em-Marine	Onucanue	
1	EM	0	0001050A3C96	010,15510	=> # 1	
2	EM	0	000105DBBFE8	219,49128	=> # 2	
3	EM	0	000105DBABEF	219,44015	=> # 3	
4	EM	0	0001050A3B4E	010,15182	=> # 4	
5	EM	0	000105DB99FD	219,39421	=> # 5	
6	EM	0	000800CB38E3	203,39145	=> # 6	
	EM	0	0001050A3B41	010,15169	=> # /	
8	EM	0	0001050A1595	010,05525	=> # 8	
7	EH	0	0019012208A2	034,02210	-> # 3	
10	En	0	001901220676	034,01050	-> # 10	
		Kouou	COMICTICOLITY	Enor putativa protocial - M		DTOURDAR ED MOVIDO RECOUTDO RECOM

Рис. 20 Кнопка «Очистка контроллера»