

stork
системы контроля доступа

ИНСТУКЦИЯ ПО ПРИМЕНЕНИЮ



СОДЕРЖАНИЕ:

| | |
|---|-----------|
| СОДЕРЖАНИЕ: | 2 |
| НАЗНАЧЕНИЕ | 3 |
| КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ | 3 |
| УСЛОВИЯ ЭКСПЛУАТАЦИИ | 3 |
| 1. ПОДКЛЮЧЕНИЕ | 3 |
| 1.1 Подключение к LC-1 Pro | 3 |
| 1.2 Подключение к LC-1 DW..... | 4 |
| 2. ИНДИКАЦИЯ РАБОТЫ | 6 |
| 3. СЧИТЫВАНИЕ КЛЮЧЕЙ ИЗ ПАМЯТИ КОНТРОЛЛЕРА (НА ПРИМЕРЕ LC-1 PRO) | 6 |
| 4. ЗАПИСЬ КЛЮЧЕЙ В ПАМЯТЬ КОНТРОЛЛЕРА | 6 |
| 5. ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ПЕРСОНАЛЬНОМУ КОМПЬЮТЕРУ | 7 |
| 5.1 Установка драйвера оборудования..... | 8 |
| 5.2 Настройка программы HyperTerminal..... | 13 |
| 5.3 Список команд | 17 |
| 5.3.1 Ввод команд | 18 |
| 5.3.2 Реакция на команды | 18 |
| 5.3.3 Коды ошибок..... | 19 |
| 5.4 Просмотр содержимого памяти CopuKey | 19 |
| 6. РАБОТА С ПРОГРАММНЫМ ОБЕСПЕЧЕНИЕМ | 20 |
| 6.1 Настройка программы | 20 |
| 6.2 Создание объектов | 21 |
| 6.3 Добавление контроллеров | 21 |
| 6.4 Занесение жетонов | 22 |
| 6.5 Запись ключей в CopuKey | 23 |
| 6.6 Считывание ключей из CopuKey..... | 24 |
| 7. ТРАНСПОРТИРОВАНИЕ И ХРАНЕНИЕ | 25 |
| 8. СВИДЕТЕЛЬСТВО О ПРИЕМКЕ | 25 |
| 9. ГАРАНТИИ ИЗГОТОВИТЕЛЯ | 26 |
| 10. СВЕДЕНИЯ ОБ ИЗГОТОВИТЕЛЕ | 26 |

НАЗНАЧЕНИЕ

Устройство СоруKey предназначено для копирования и переноса информации зарегистрированных ключей доступа, из локальной системы доступа оборудованной на базе контроллеров LC-1 серии Pro или DW в аналогичную локальную систему. А также, для переноса информации из локальной системы доступа в сетевую систему, оборудованную на основе контроллеров серии NC с помощью программного обеспечения- StorkAccess.

КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ

СоруKey..... 1 шт.
Инструкция 1 шт.

УСЛОВИЯ ЭКСПЛУАТАЦИИ

Устройство предназначено для эксплуатации в помещениях с искусственно регулируемыми климатическими условиями, например, в закрытых отапливаемых или охлаждаемых помещениях (по ГОСТ 15150-69 - отсутствие атмосферных осадков, песка, пыли, конденсации влаги).

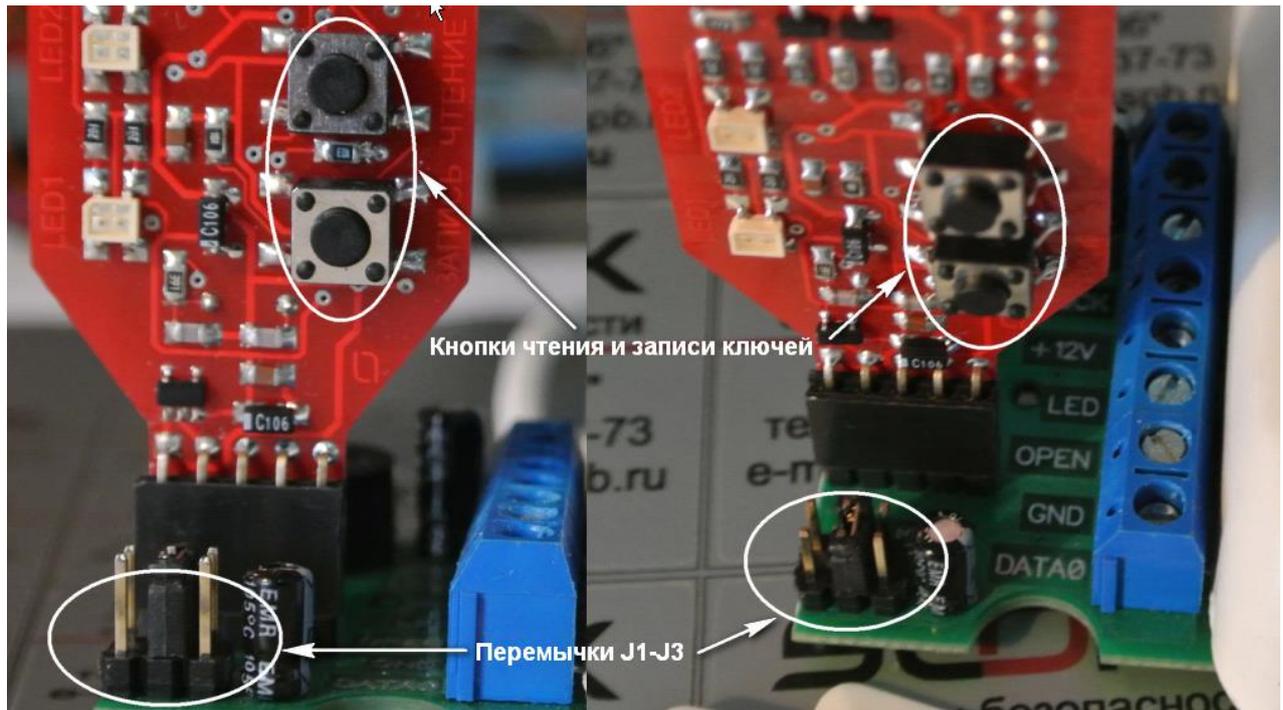
Температура окружающего воздуха, °С +5...+85
Относительная влажность при t=30 °С, не более, % 95

1. ПОДКЛЮЧЕНИЕ

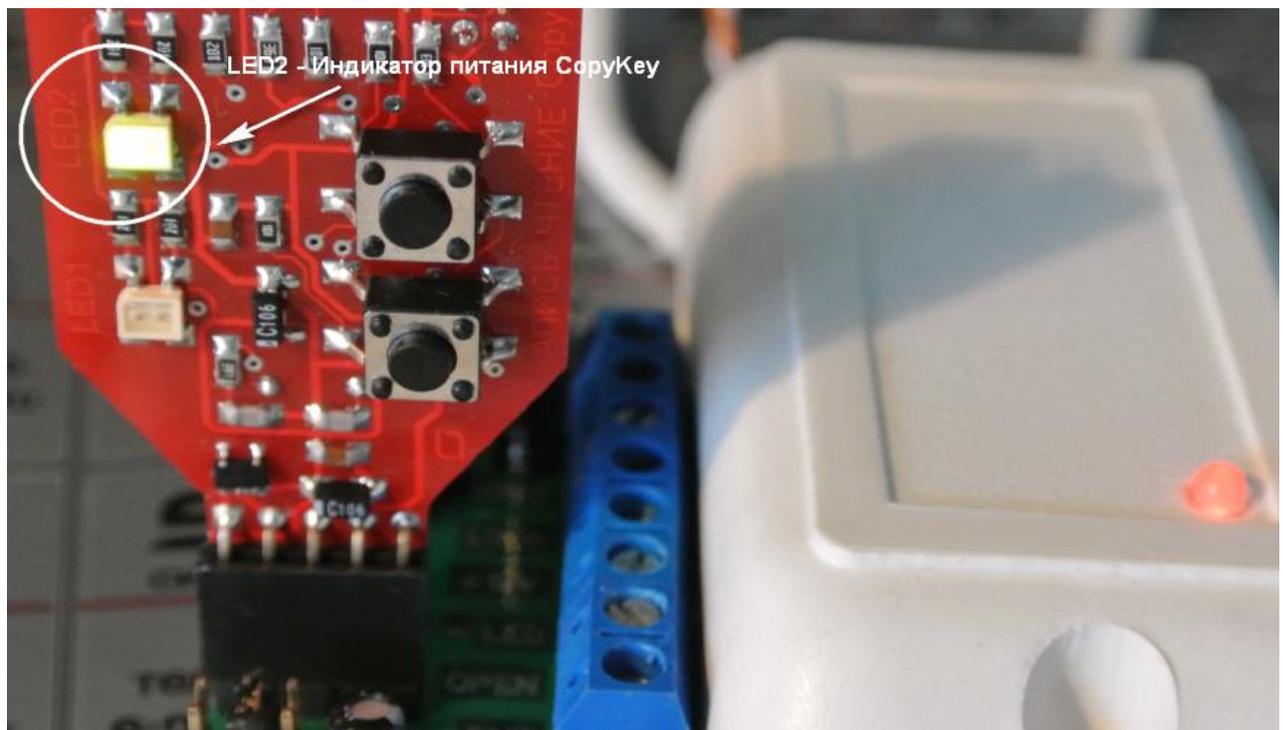
1.1 Подключение к LC-1 Pro

1. Снимите питание с контроллера LC-1 Pro.
2. Подключите СоруKey к контроллеру как показано на рисунке ниже. Кнопки "ЧТЕНИЕ" и "ЗАПИСЬ" СоруKey должны быть обращены лицом к перемычкам J1-J3 контроллера.





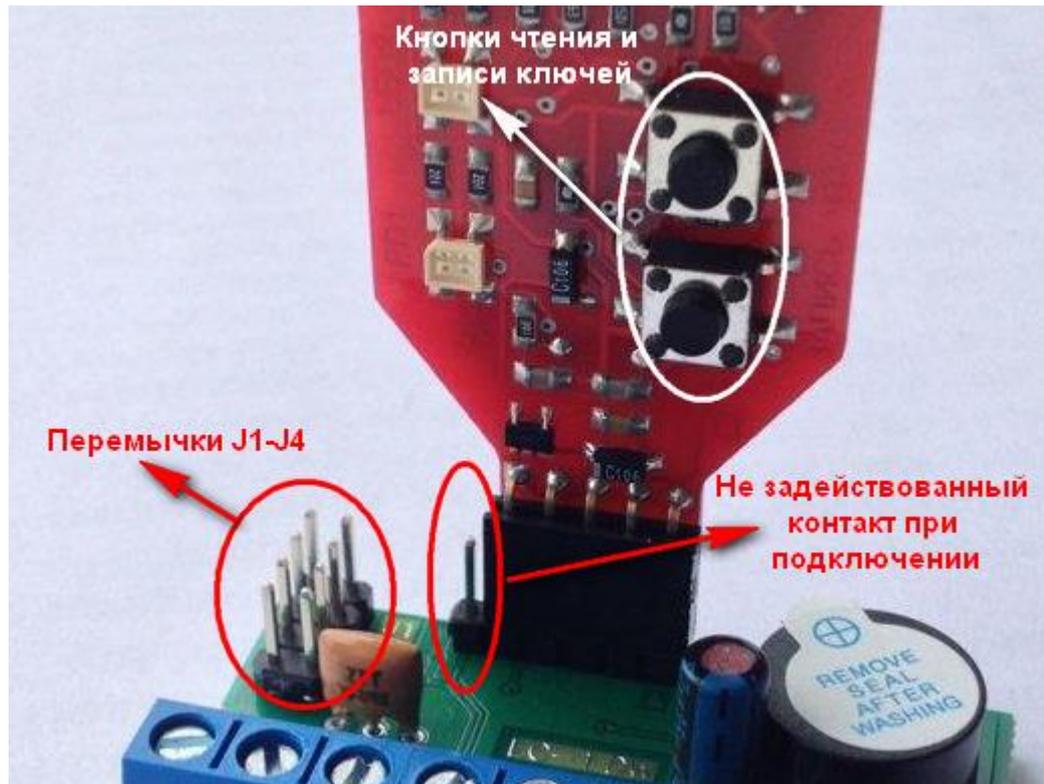
3. Подайте питание на контроллер.
4. При подаче питания светодиод LED 2 СоруKey загорится зеленым.



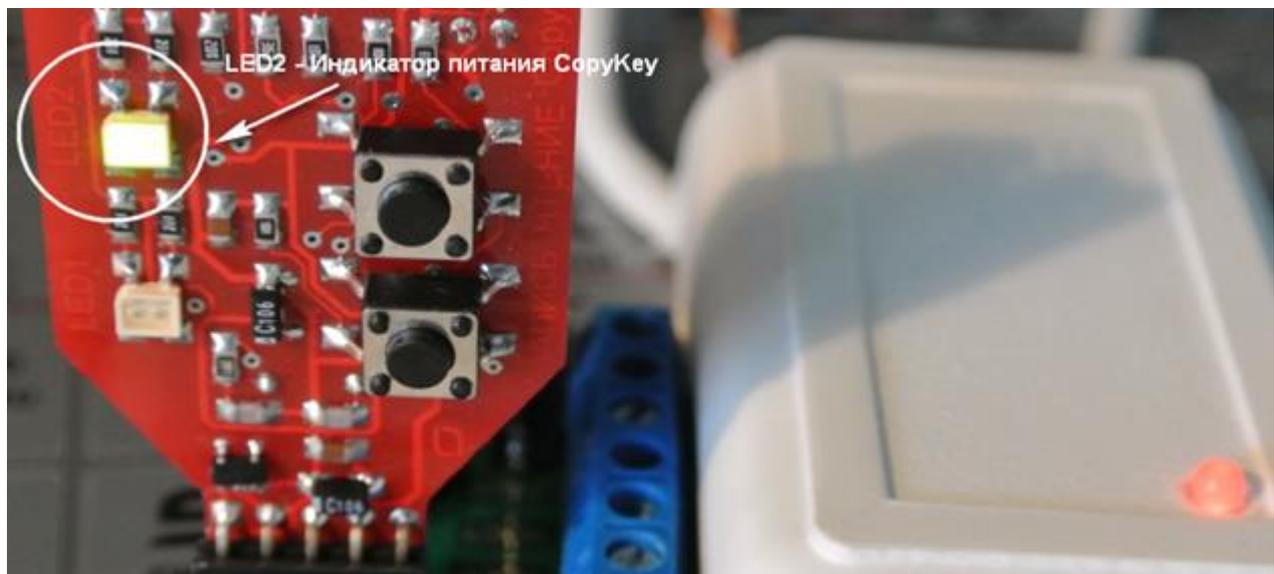
5. СоруKey готов к считыванию информации с контроллера.

1.2 Подключение к LC-1 DW

1. Снимите питание с контроллера LC-1 DW.
2. Подключите СоруKey к контроллеру как показано на рисунке ниже.



3. Подайте питание на контроллер.
4. При подаче питания светодиод LED 2 СоруKey загорится зеленым.



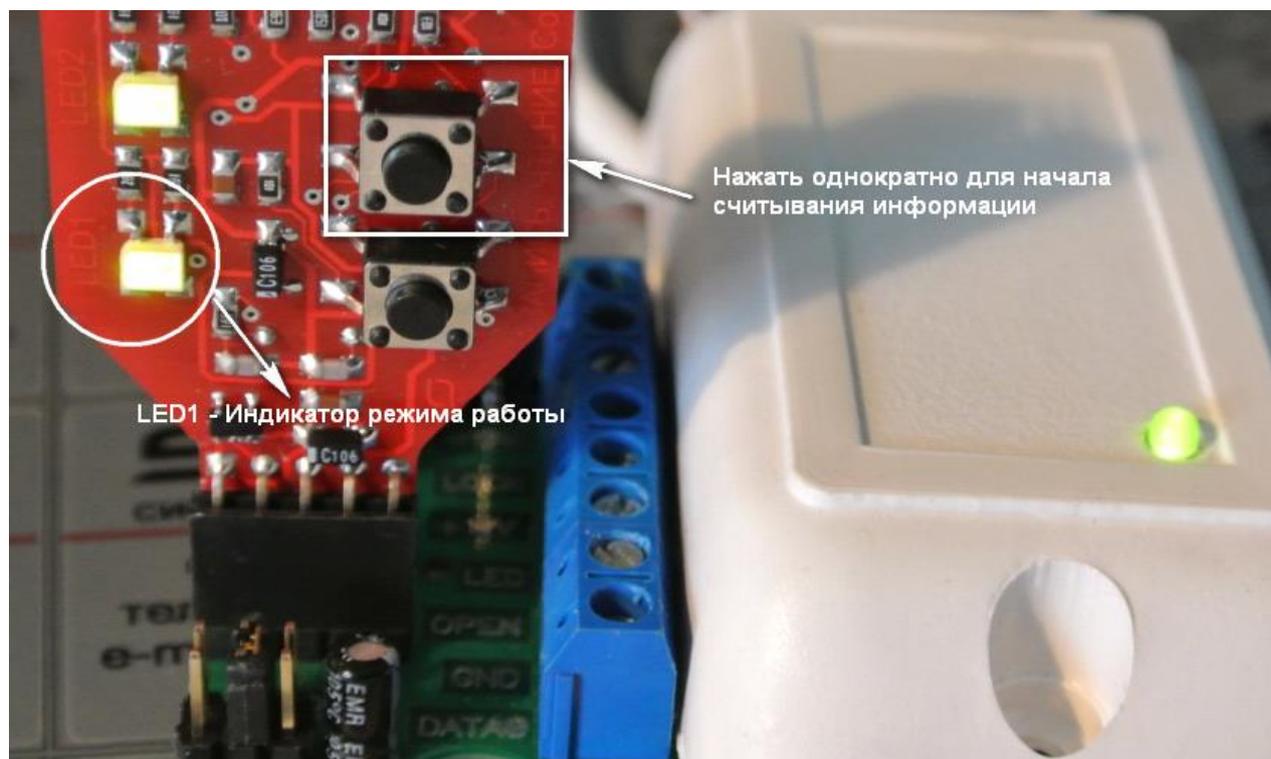
5. СоруKey готов к считыванию информации с контроллера.

2. ИНДИКАЦИЯ РАБОТЫ

| Светодиод | Индикация | Описание |
|-----------|--------------------------------|---|
| LED 1 | не горит | Отсутствуют последние команды (после включения) |
| | горит зеленый | Последняя команда выполнена успешно |
| | горит красный | Последняя команда завершена с ошибками |
| | мигает зеленый | Идет процесс чтения памяти контроллера... |
| | медленно мигает красный | Идет процесс записи... |
| | быстро мигает красный | Идет процесс проверки... |
| LED 2 | горит зелёным | СоруKey подключен правильно к контроллеру |

3. СЧИТЫВАНИЕ КЛЮЧЕЙ ИЗ ПАМЯТИ КОНТРОЛЛЕРА (НА ПРИМЕРЕ LC-1 PRO)

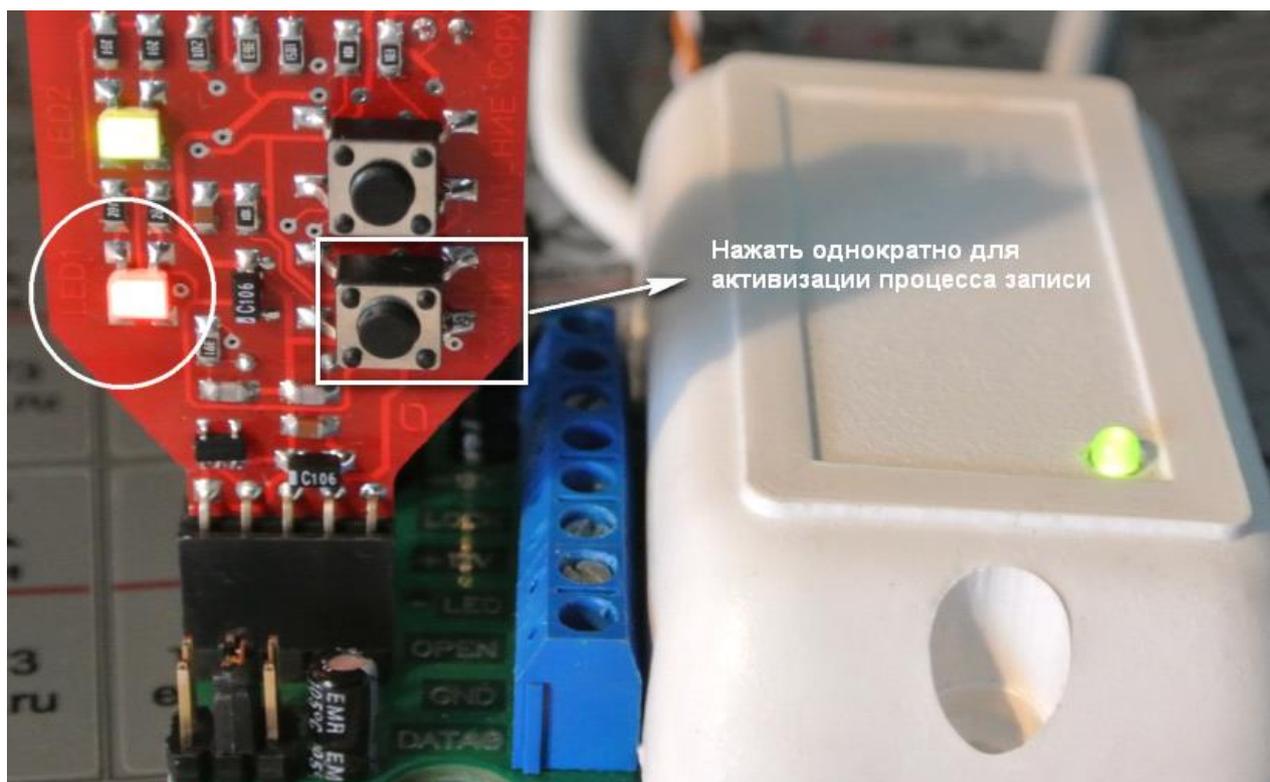
1. Для чтения ключей, однократно нажмите кнопку "ЧТЕНИЕ". Процесс чтения индицируется равномерным миганием зеленого светодиода LED 1 СоруKey, сопровождающиеся подачей постоянного звукового сигнала контроллера. Завершение операции чтения сопровождается постоянным свечением зеленого светодиода LED 1 и пропаданием звукового сигнала контроллера.



2. Снимите питание с контроллера.
3. Отключите СоруKey от контроллера.

4. ЗАПИСЬ КЛЮЧЕЙ В ПАМЯТЬ КОНТРОЛЛЕРА

1. Подключите СоруKey к другому локальному контроллеру. Описание подключения приведено в разделе "Подключение к ПК".
2. Подайте питание на контроллер.
3. Для записи ключей в контроллер, однократно нажмите кнопку "ЗАПИСЬ" на СоруKey. Процесс записи индицируется равномерным миганием красного светодиода LED 1 СоруKey, сопровождающиеся подачей постоянного звукового сигнала контроллера. Завершение записи сопровождается постоянным свечением зеленого светодиода LED 1 и пропаданием звукового сигнала контроллера.



4. Снимите питание с контроллера.
5. Отключите СоруKey от контроллера.
6. Подайте питание на контроллер.
7. Проверьте корректность переноса информации, поднеся один из действующих жетонов к считывателю контроллера. В случае корректного переноса информации, контроллер должен отработать процедуру открытия двери.



Вместе с кодами жетонов в контроллер переносятся и временные параметры контроллера, которые при необходимости могут быть изменены пользователем. Для этого обратитесь к соответствующей документации на контроллер.

5. ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ПЕРСОНАЛЬНОМУ КОМПЬЮТЕРУ

Подключение СоруKey к персональному компьютеру выполняется кабелем

USB2.0AM/miniB.

1. Подключите разъем miniB USB-кабеля к разъему CoryKey как показано на рисунке.
2. Подключите разъем AM USB-кабеля к свободному USB-порту компьютера.
3. После подключения необходимо установить соответствующий драйвер для работы с устройством.



5.1 Установка драйвера оборудования



Перед установкой драйвера настоятельно рекомендуем скачать обновленную версию драйвера STM32 Virtual COM Port с официального сайта производителя:

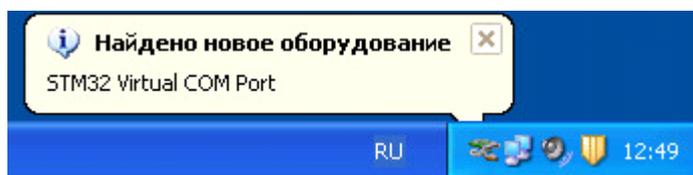
http://www.st.com/internet/com/SOFTWARE_RESOURCES/SW_COMPONENT/SW_DRIVER/stm32_vcp.zip

На момент создания инструкции, актуальной версией являлась версия 1.3.1.

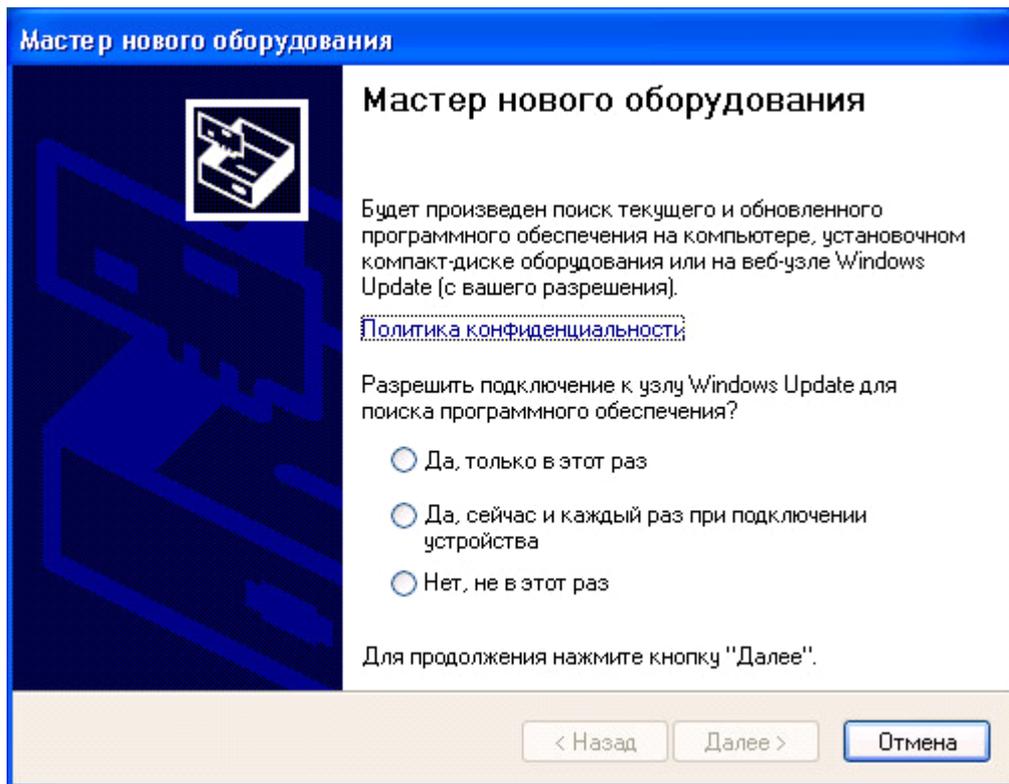


Если программное обеспечение для установки драйвера представлено в виде архивного файла, распакуйте данный архив к себе на компьютер и произведите установку нового оборудования согласно вышеописанной процедуре.

После подключения CoryKey к USB-порту компьютера автоматически запустится мастер установки нового оборудования.



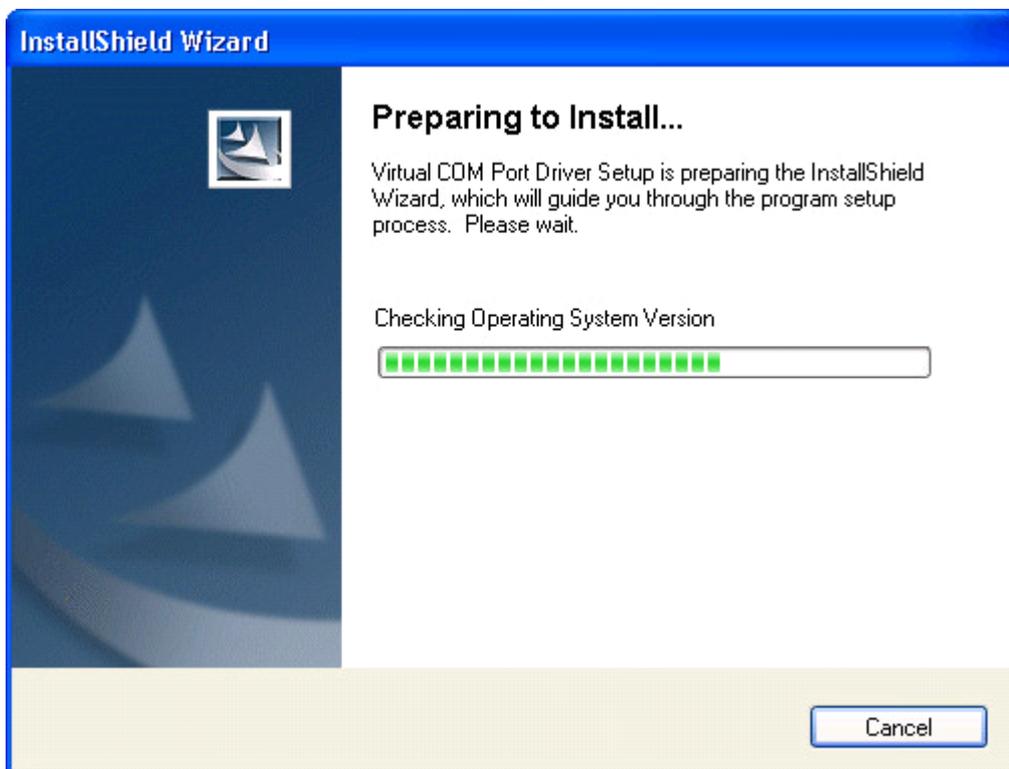
В открывшемся окне "Мастер нового оборудования" нажмите кнопку "Отмена".



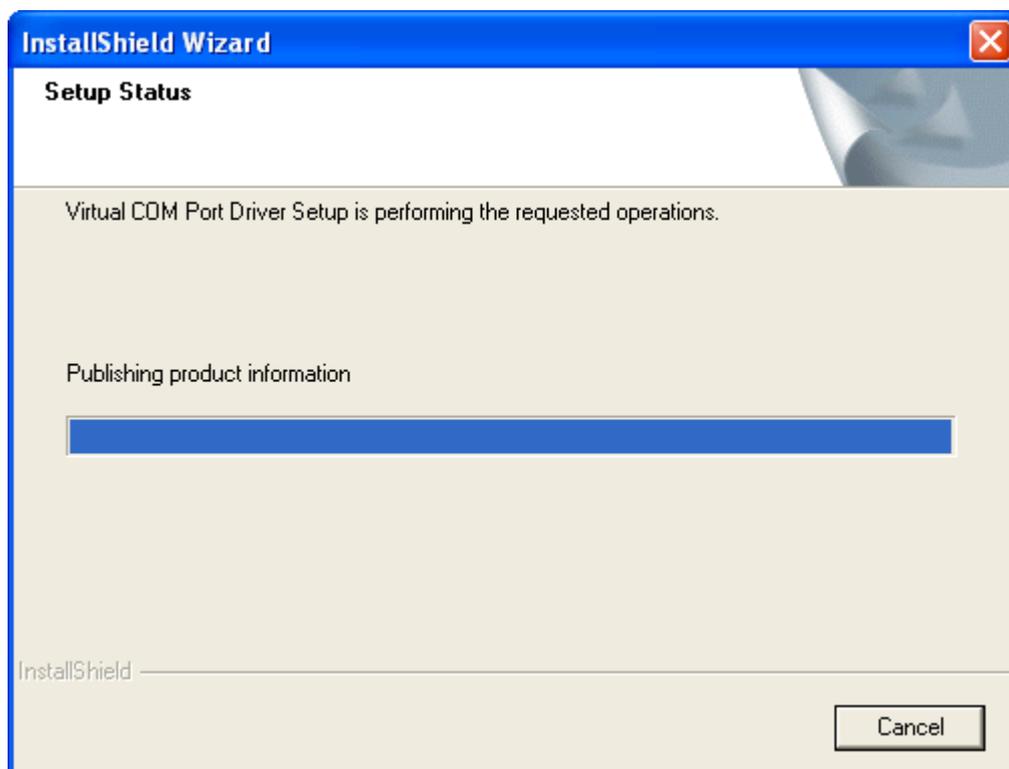
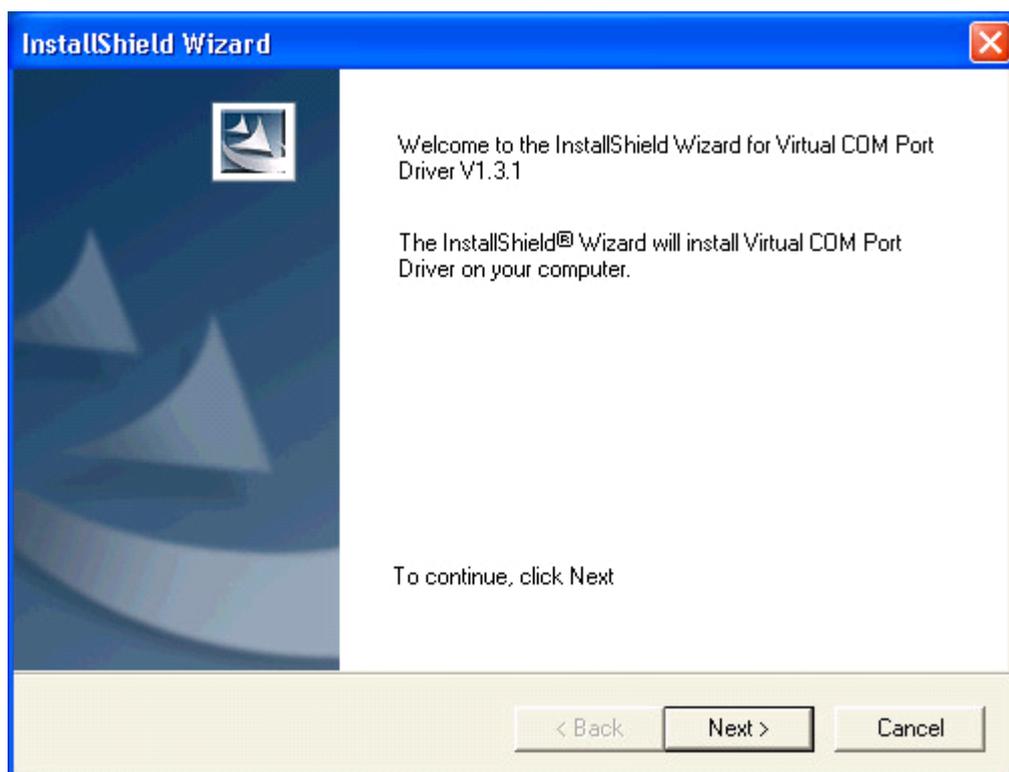
Вставьте установочный диск в устройство чтения компакт дисков. Выберите и запустите исполняемый файл с драйверами оборудования.



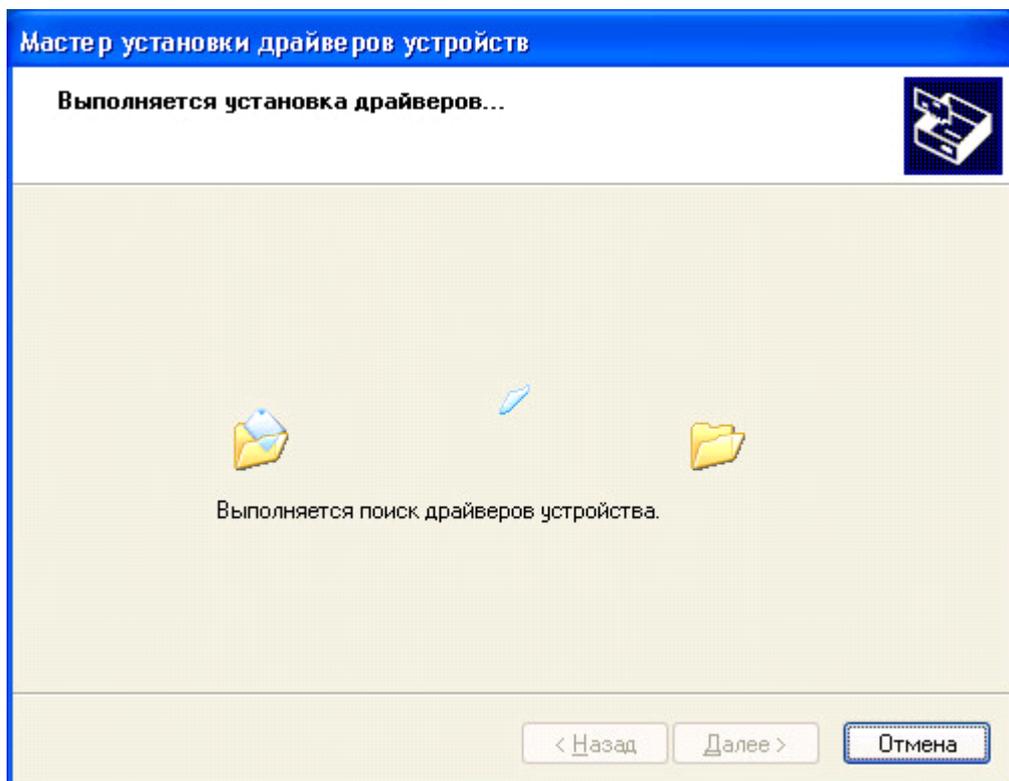
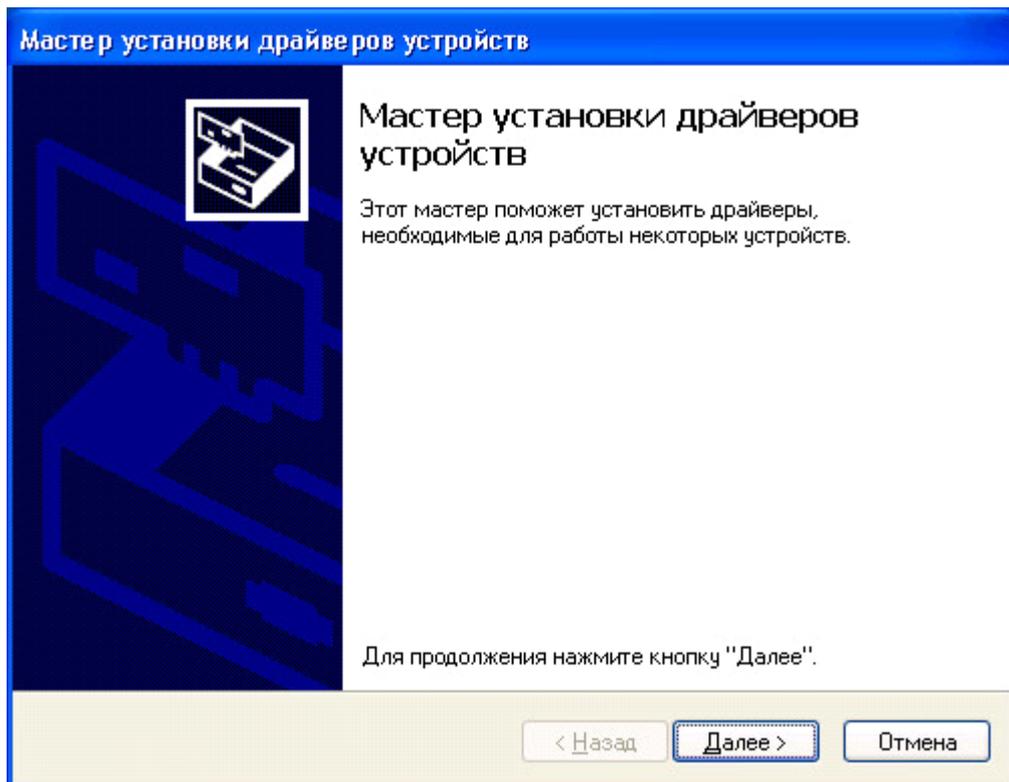
WCP_V1.3.1_Setup.exe
Setup Launcher
STMicroelectronics

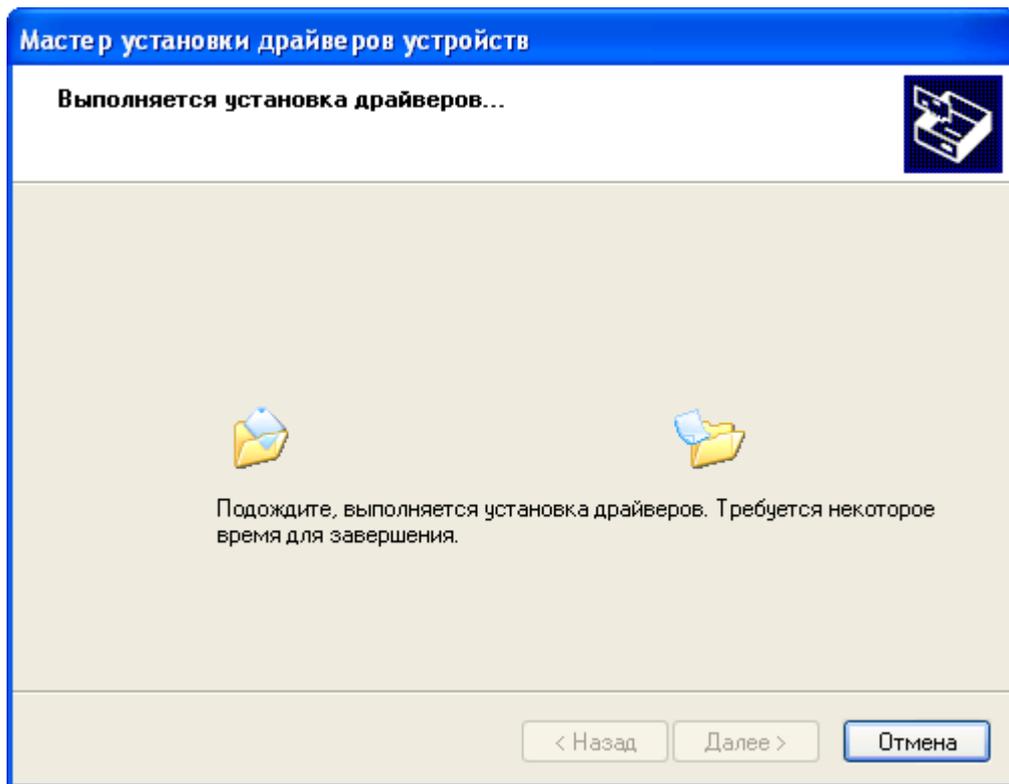


В открывшемся окне нажмите кнопку "Next", после чего программа начнет поиск оборудования.

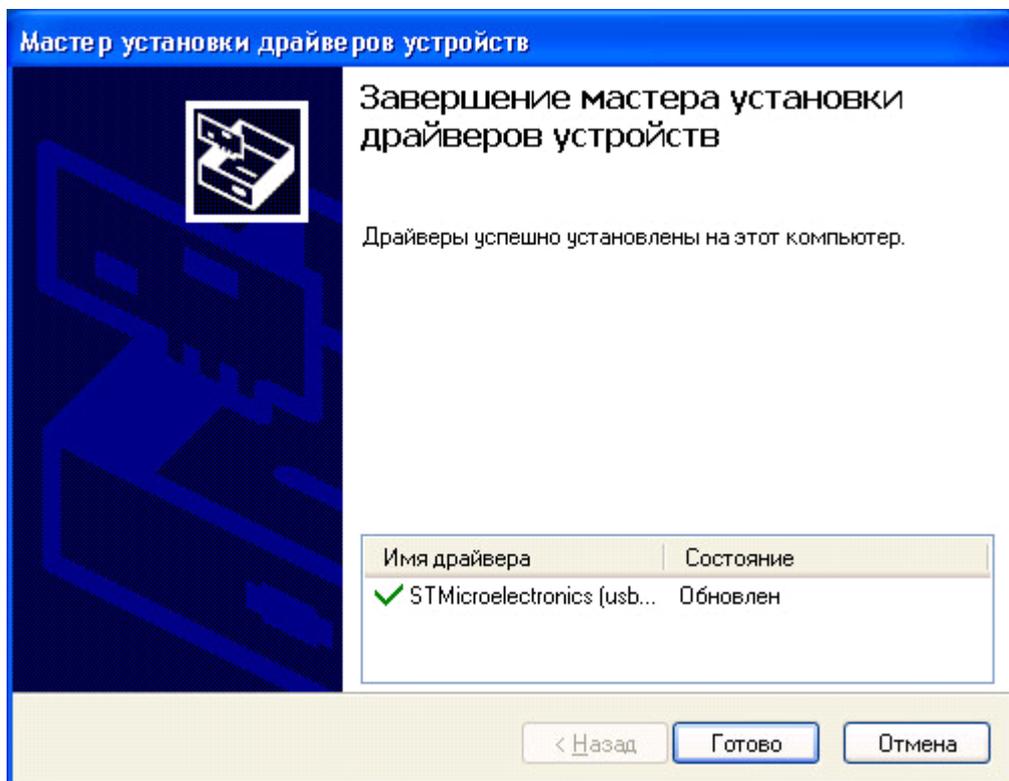


В следующем окне нажмите кнопку "Далее" для начала установки драйверов оборудования.

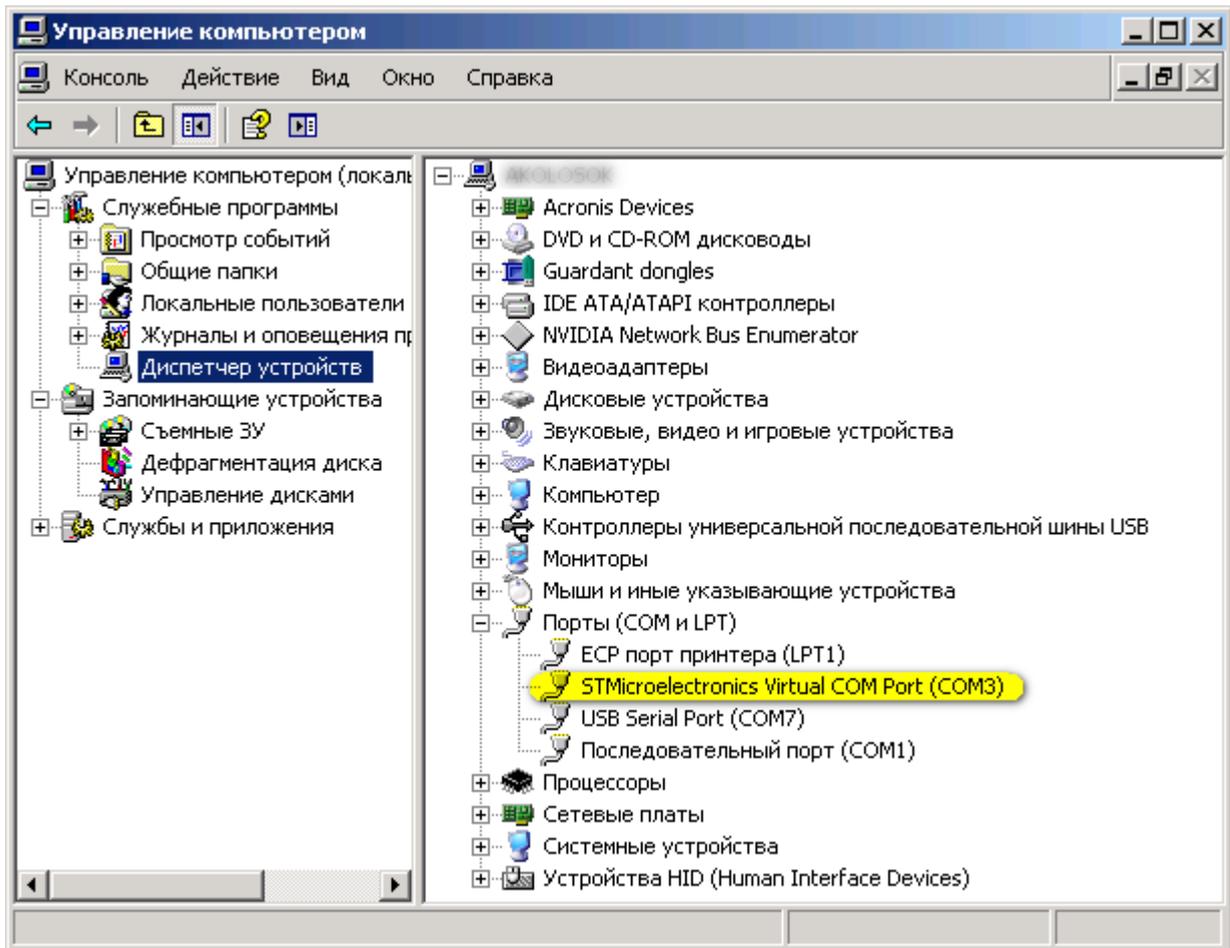




По окончании установки нажмите кнопку "Готово".

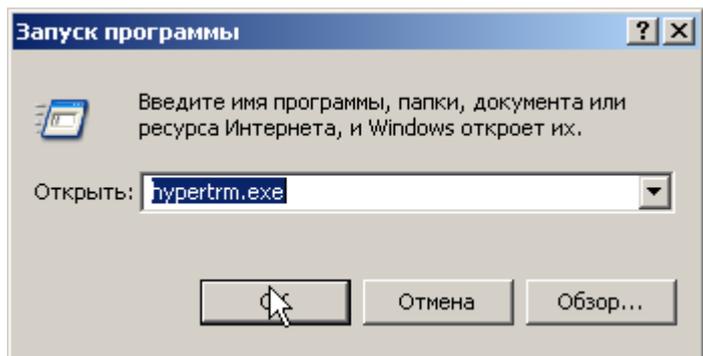


После установки запустите "Диспетчер устройств" и разверните группу "Порты (COM и LPT)". В раскрытой группе определите наличие нового виртуального COM-порта. Номер данного COM-порта будет использоваться далее в настройках программного обеспечения.

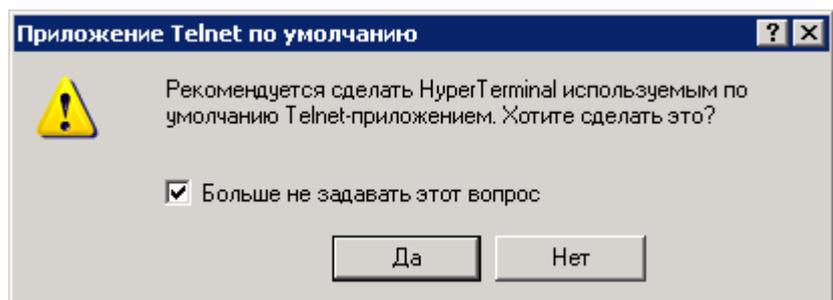


5.2 Настройка программы HyperTerminal

Содержимое CopyKey можно просмотреть с помощью программы HyperTerminal. Для запуска программы HyperTerminal в командной строке наберите "hypertrm.exe" и нажмите кнопку "ОК" или нажмите кнопку "Пуск", выберите команды "Программы" ("Все программы") → "Стандартные" → "Связь" → "HyperTerminal".



При первом запуске Вам будет предложено использовать данную программу по умолчанию, для этого установите галочку в поле "Больше не задавать этот вопрос" и нажмите кнопку "ОК". После этого данное сообщение появляться не будет. В открывшемся окне необходимо заполнить данные о местонахождении и нажать



кнопку "ОК". Это необходимо для того, чтобы программа не запрашивала повторно данных о местонахождении.

Сведения о местонахождении ? X

Перед созданием телефонного или модемного подключения требуется ввести сведения о вашем текущем нахождении.

Страна, где вы сейчас находитесь:
Россия

Телефонный код города:
812

Код выхода на линию поставщика услуг:

Код выхода на городскую линию (для офисных АТС):

Тип набора номера:
 тоновый набор импульсный набор

ОК Отмена

В следующем окне ввод данных не требуется, поэтому нажмите кнопку "ОК".

Телефон и модем ? X

Набор номера

В списке содержатся указанные местоположения.
Выберите место, из которого производится набор номера.

Размещение:

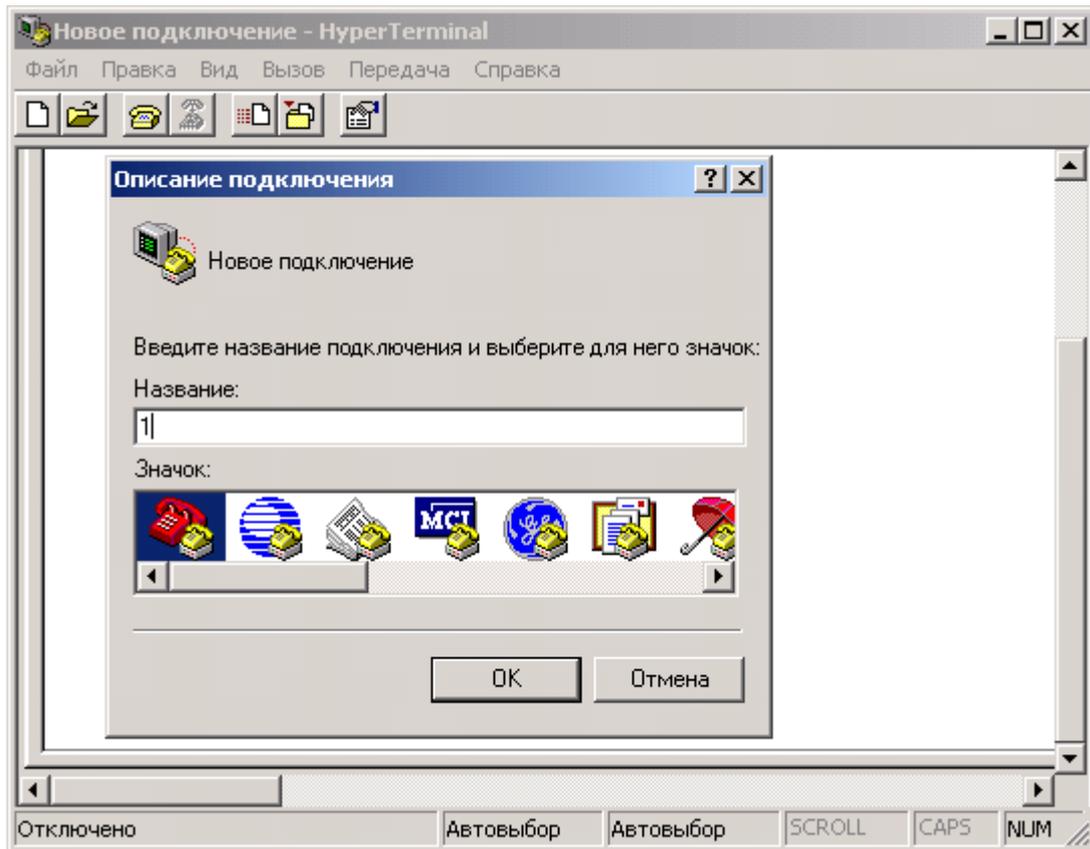
| Размещение | Код города |
|--|------------|
| <input checked="" type="radio"/> Мое размещение | 812 |

Создать... Изменить... Удалить

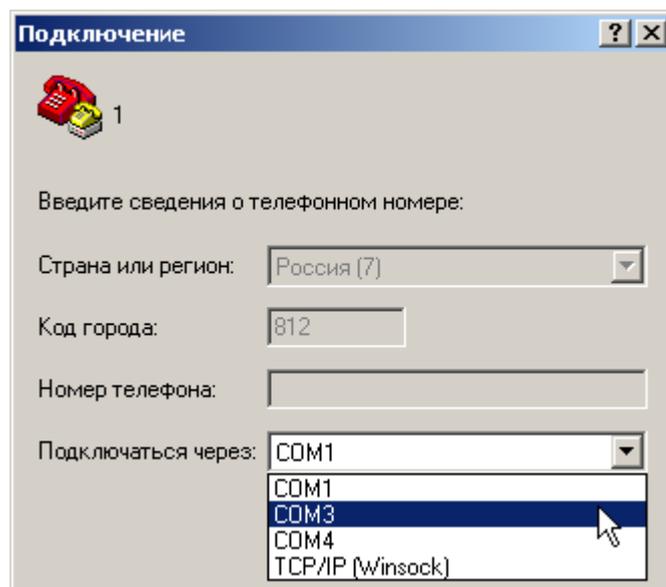
ОК Отмена Применить

В следующем окне необходимо указать название подключения (можете указать

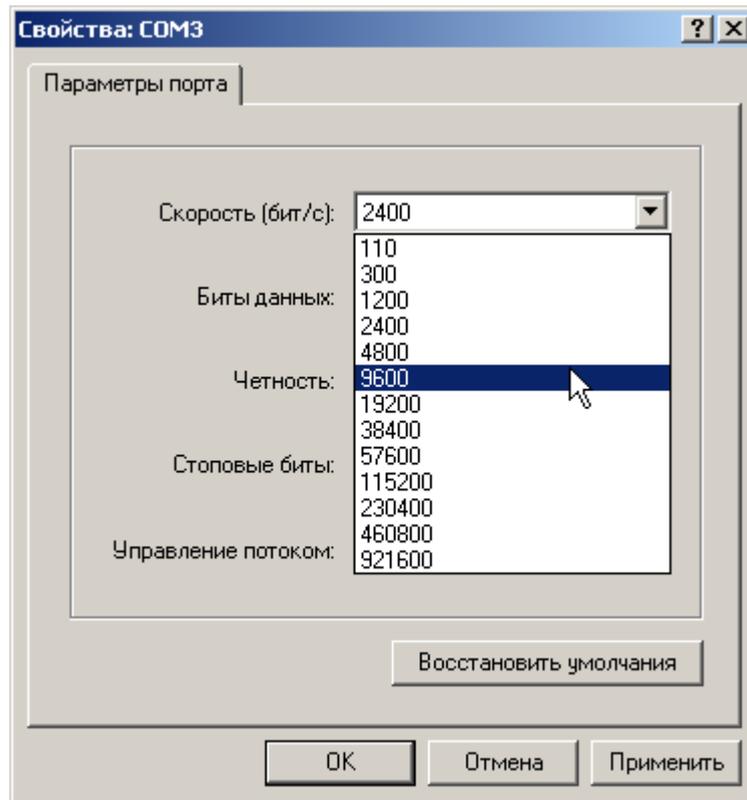
произвольное, например "1") после чего нажмите кнопку "ОК".



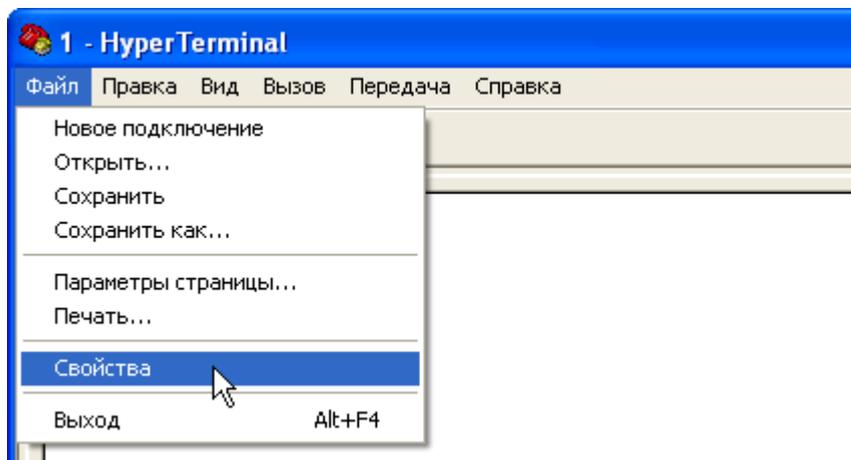
В следующем окне необходимо выбрать номер виртуального COM-порта. Выбираем для подключения COM3 и нажимаем кнопку "ОК".



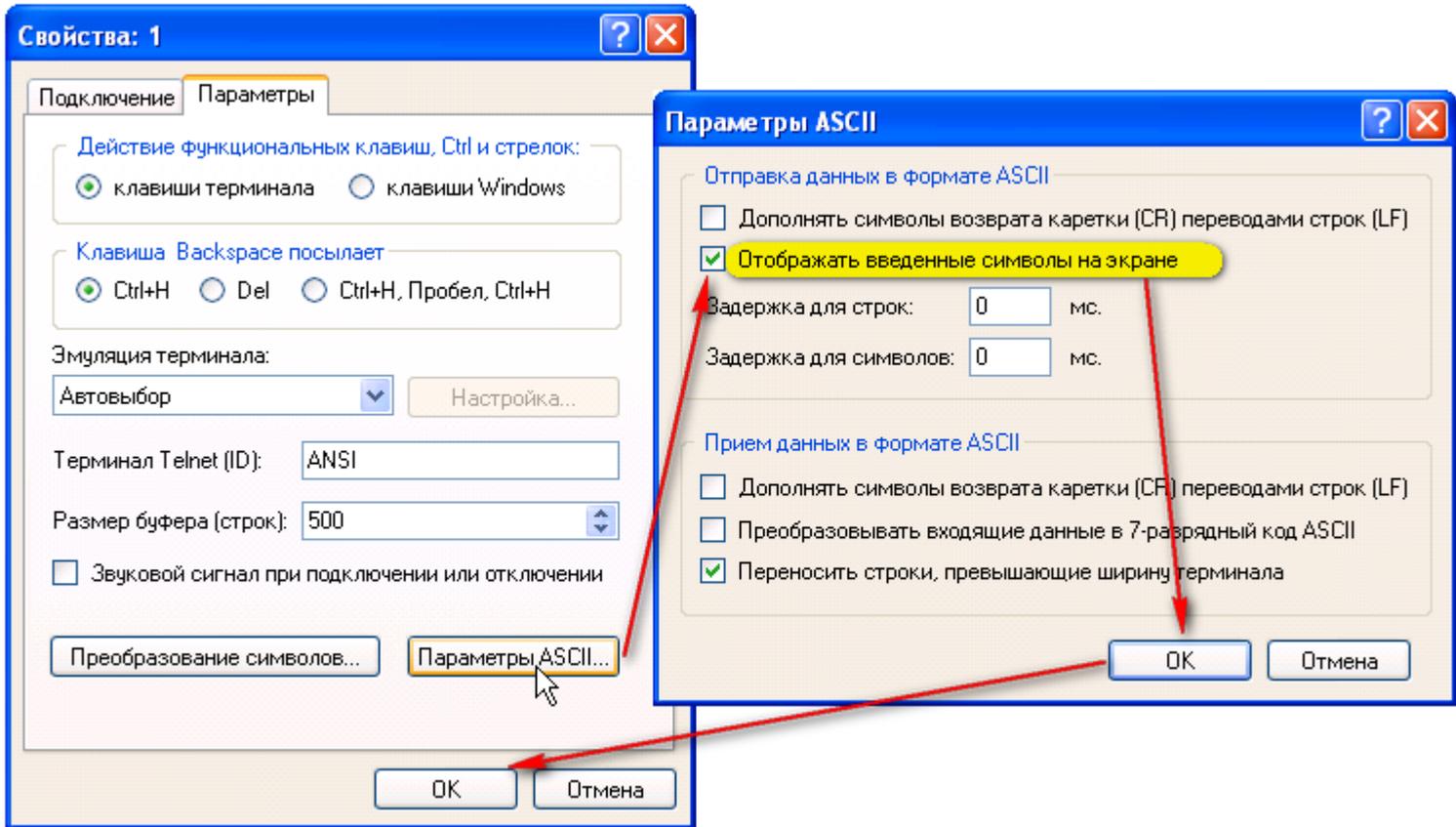
После этого Вам будет предложено установить скорость порта. Выбираем значение 9600, нажимаем кнопку "Применить", а затем "ОК".



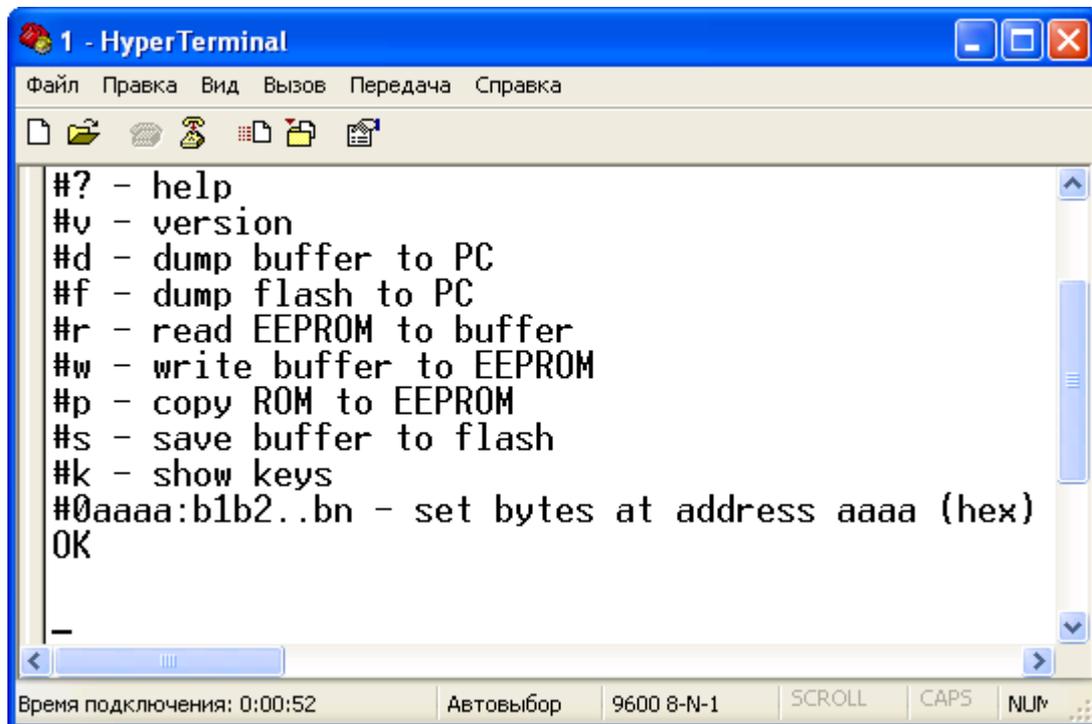
В открывшемся окне в меню Файл выберите команду Свойства.



В открывшемся окне "Свойства: 1" нажмите кнопку "Параметры ASCII..." и активизируйте опцию "Отображать введенные символы на экране". Сохраните изменения, нажав кнопку ОК.



5.3 Список команд



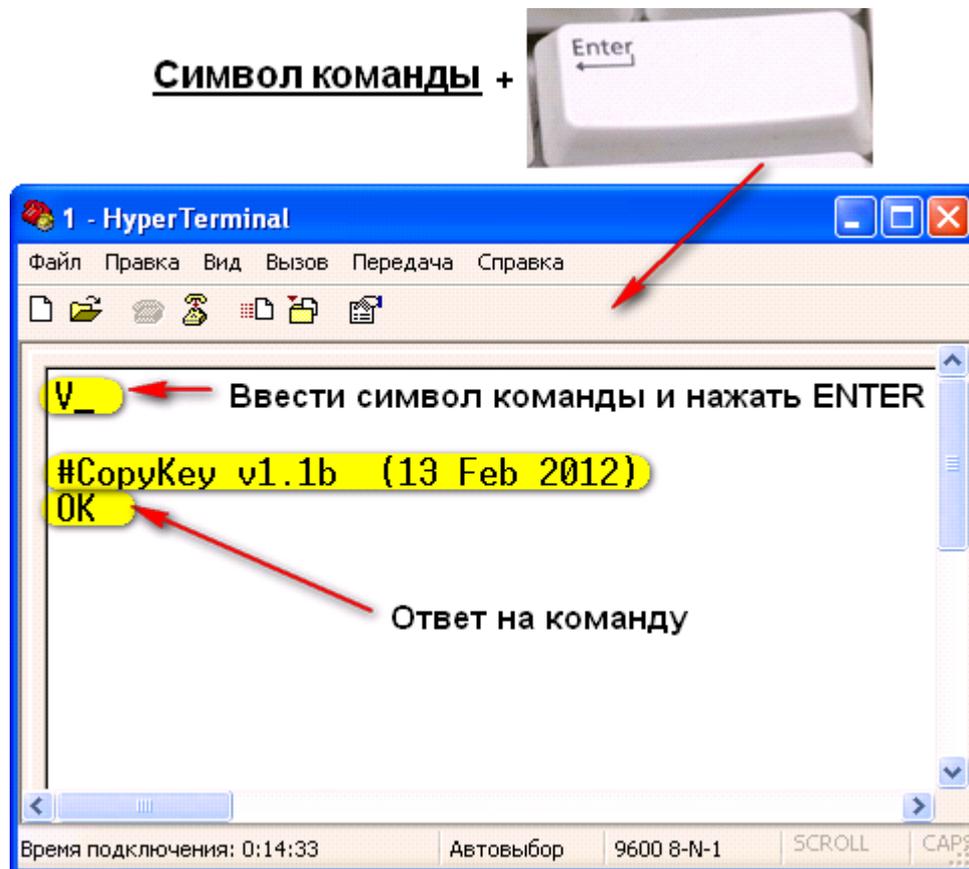
- ? — вывести список команд.
- V — вывести информацию о версии прошивки CopyKey.

- D** — вывести содержимое временного буфера.
- F** — вывести содержимое памяти СоруKey.
- R** — прочитать 8КБ EEPROM во временный буфер СоруKey, при отключении СоруKey буфер очищается.
- W** — записать 8КБ EEPROM из временного буфера СоруKey.
- P** — записать 8КБ EEPROM из энергонезависимой памяти СоруKey.
- S** — сохранить содержимое временного буфера в память СоруKey.
- K** — вывести список ключей по временному буферу. При выводе списка, жетоны, отмеченные буквой М являются мастер-ключами, жетоны, отмеченные буквой К – пользовательскими.
- O** — записать данные во внутренний буфер СоруKey. Формат команды - 0aaaa:HH1HH2..HHn (записывает N-байт во внутренний буфер, начиная с адреса aaaa), где HHx - байты данных в 16-тиричном коде.

Символ **#** означает комментарий, для автоматической обработки информации сторонним программным обеспечением.

5.3.1 Ввод команд

Ввод команд выполняется в окне HyperTerminal следующим образом:



5.3.2 Реакция на команды

OK — команда выполнена успешно.

ERROR <код ошибки> — команда не выполнена (ошибки при выполнении).

5.3.3 Коды ошибок

- 1** — недопустимые символы в команде (воспринимаются только пробел, цифры и латинские буквы).
- 2** — слишком длинная команда.
- 3** — нет такой команды (для команды 0).
- 31** — не правильный формат команды (длина меньше 8 или нечетная).
- 32** — нет ":" после адреса.
- 33** — в HH-кодах недопустимые символы (допустимы 0-9, a-f или A-F).
- 34** — попытка записать данные за пределы памяти (aaaa+n больше 8192) (ошибки на физическом уровне).
- 10x** — ошибки обмена по I2C с EEPROM, например, не правильное подключение.

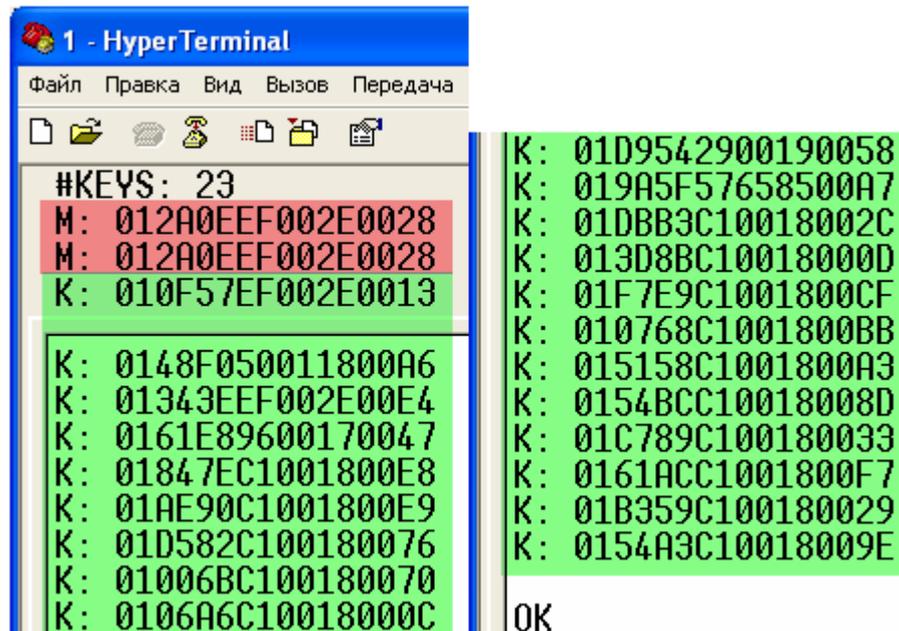
5.4 Просмотр содержимого памяти CoryKey

Примеры выполнения команд F и K приведены ниже. В примере отображен вывод информации о двух мастер-ключах и 21-го пользовательского жетона содержащихся в памяти CoryKey.

| Код жетона | Код dallas | #DUMP FLASH |
|------------|------------------|---|
| 239.22287 | 010F57EF002E0013 | 00000: 9E29F7338DA3BBCF0D2CA7580C7076E9E847E4A613FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF |
| 080.61512 | 0148F050011800A6 | 00020: FF |
| 239.15924 | 01343EEF002E00E4 | 00040: FF |
| 150.59489 | 0161E89600170047 | 00060: FF |
| 193.32388 | 01847EC1001800E8 | |
| 193.37038 | 01AE90C1001800E9 | Контрольные суммы пользовательских жетонов |
| 193.33493 | 01D582C100180076 | 00380: 2828FFFFFFFF0154A3C10018009E01B359C1001800290161ACC1001800F7 |
| 193.27392 | 01006BC100180070 | 003A0: 01C789C1001800330154BCC10018008D015158C1001800A3010768C1001800BB |
| 193.42502 | 0106A6C10018000C | 003C0: 01F7E9C10018000C013D8BC10018000D01DBB3C10018002C019A5F57658500A7 |
| 041.21721 | 01D9542900190058 | 003E0: 01D95429001900580106A6C10018000C01006BC10018007001D582C100180076 |
| 087.24474 | 019A5F57658500A7 | 00400: 01AE90C1001800E901847EC1001800E80161E8960017004701343EEF002E00E4 |
| 193.46043 | 01DBB3C10018002C | 00420: 0148F050011800A6010F57EF002E0013FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF |
| 193.35645 | 013D8BC10018000D | 00440: FF |
| 193.59895 | 01F7E9C1001800CF | 001A0: FF |
| 193.26631 | 010768C1001800BB | |
| 193.22609 | 015158C1001800A3 | |
| 193.48212 | 0154BCC10018008D | Пользовательские жетоны |
| 193.35271 | 01C789C100180033 | |
| 193.44129 | 0161ACC1001800F7 | |
| 193.22963 | 01B359C100180029 | 01F80: FFFFFFFFFFFFFFFFFF012A0EEF002E0028012A0EEF002E0028FFFFFFFFFFFFFFFF |
| 193.41812 | 0154A3C10018009E | |
| 239.03626 | 012A0EEF002E0028 | |
| 239.03626 | 012A0EEF002E0028 | |
| | | 01FE0: FF |
| | | OK |

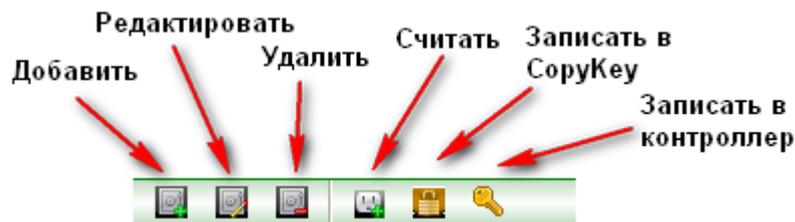
Мастерключ №1
Мастерключ №2

Ниже приведен пример отображения списка считанных по команде K ключей. При выводе списка, жетоны, отмеченные буквой М являются мастер-ключами, жетоны, отмеченные буквой К – пользовательскими.



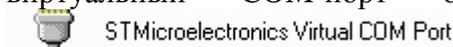
6. РАБОТА С ПРОГРАММНЫМ ОБЕСПЕЧЕНИЕМ

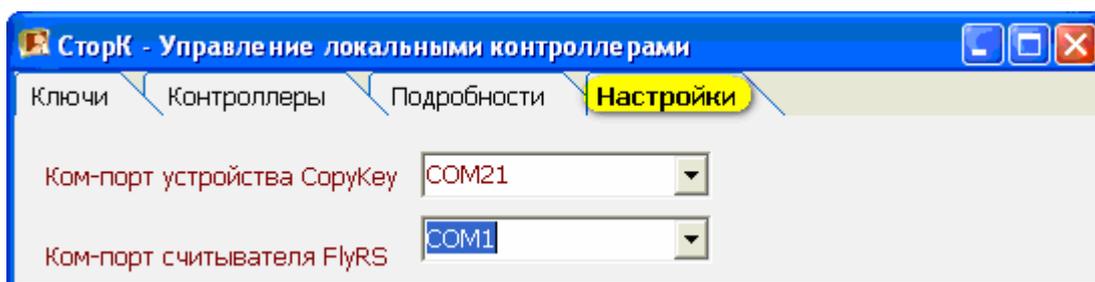
Для работы с автономными контроллерами служит программа StorkLocal.exe. Основные кнопки программы - это кнопки добавления, редактирования и удаления объектов, контроллеров и жетонов, а так же записи и считывания информации.



6.1 Настройка программы

1. Запустите программу StorkLocal.exe.
2. Подключите настольный считыватель FlyRS-232 к штатному COM-порту вашего компьютера.
3. Подключите СоруKey к свободному USB-порту компьютера.
4. Откройте вкладку “Настройки” и укажите соответствующие порты для настольного считывателя и СоруKey. В диспетчере устройств СоруKey и его виртуальный COM-порт отображаются как следующее устройство

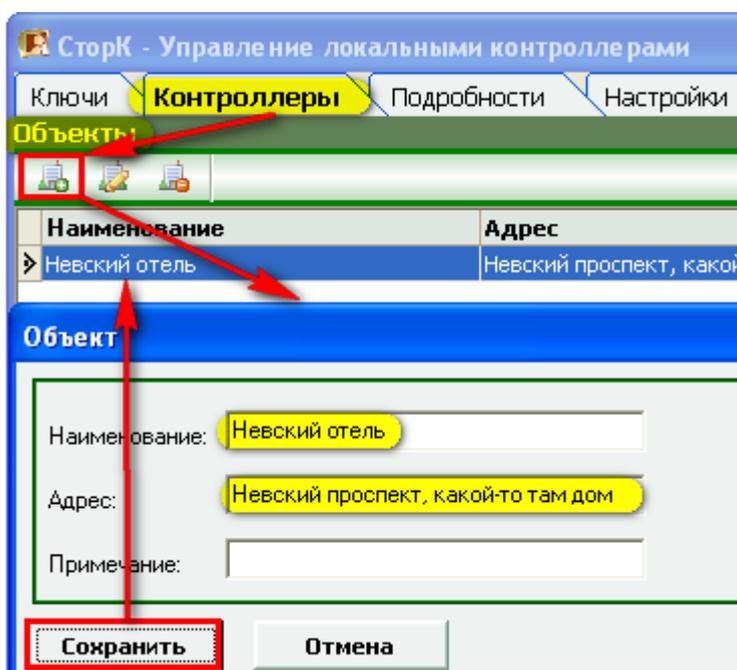




5. Настройка программы окончена.

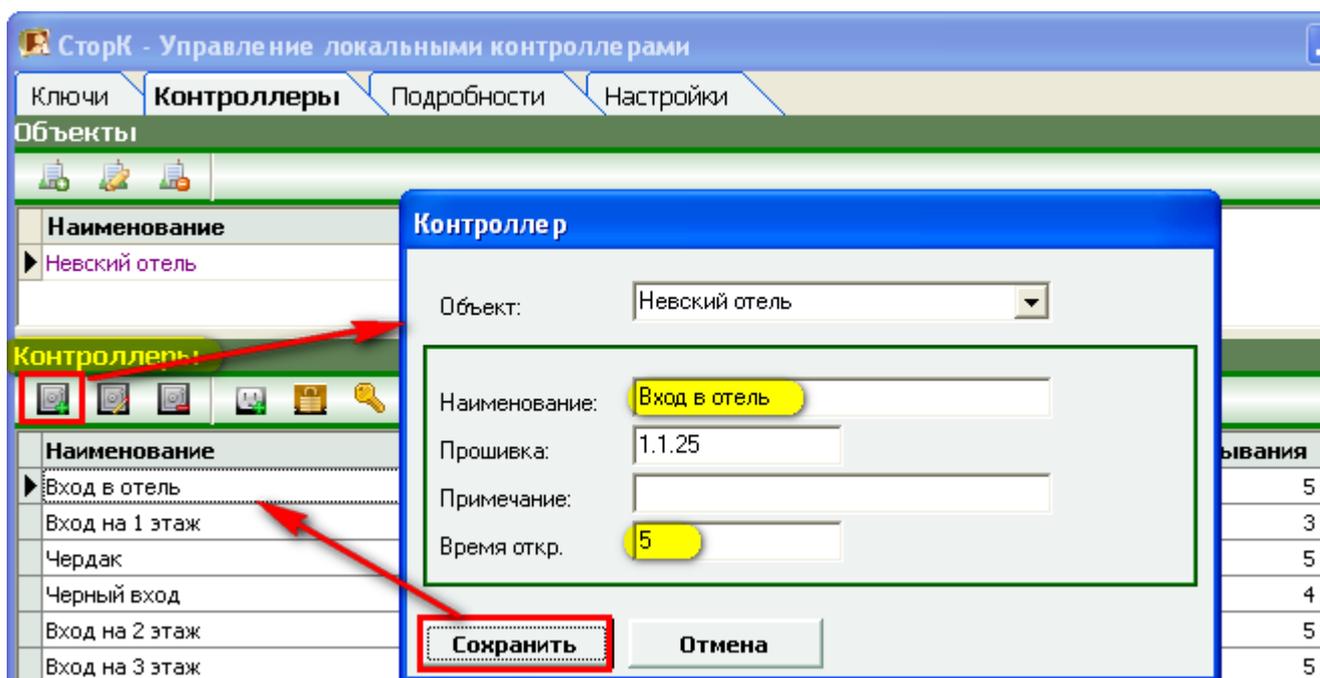
6.2 Создание объектов

1. Откройте вкладку “Контроллеры”. В поле “Объекты” нажмите кнопку “Новый объект” .
2. В открывшемся окне заполните соответствующие поля “Наименование объекта” и “Адрес объекта”.
3. Сохраните введенную информацию.



6.3 Добавление контроллеров

1. В поле “Контроллеры” нажмите кнопку “Новый контроллер” .
2. Опишите для данного объекта все существующие контроллеры, заполнив поля “Наименование контроллера”. Укажите значение в секундах для параметра “Время откр.” (время открывания двери).
3. Сохраните введенную информацию.



6.4 Занесение жетонов

1. Откройте вкладку “Ключи” и нажмите кнопку “Выдать жетон” .
2. В открывшемся окне заполните поле “ФИО” сотрудника.
3. Перейдите в поле “Код DALLAS” и поднесите жетон к настольному считывателю. Считанный код автоматически отобразится в данном поле.
4. В ниспадающем списке “Статус” выберите соответствующий статус для жетона.
5. В разделе “Права доступа по контроллерам” установите галочки напротив тех контроллеров, через которые данный сотрудник имеет право прохода.
6. Сохраните введенную информацию.



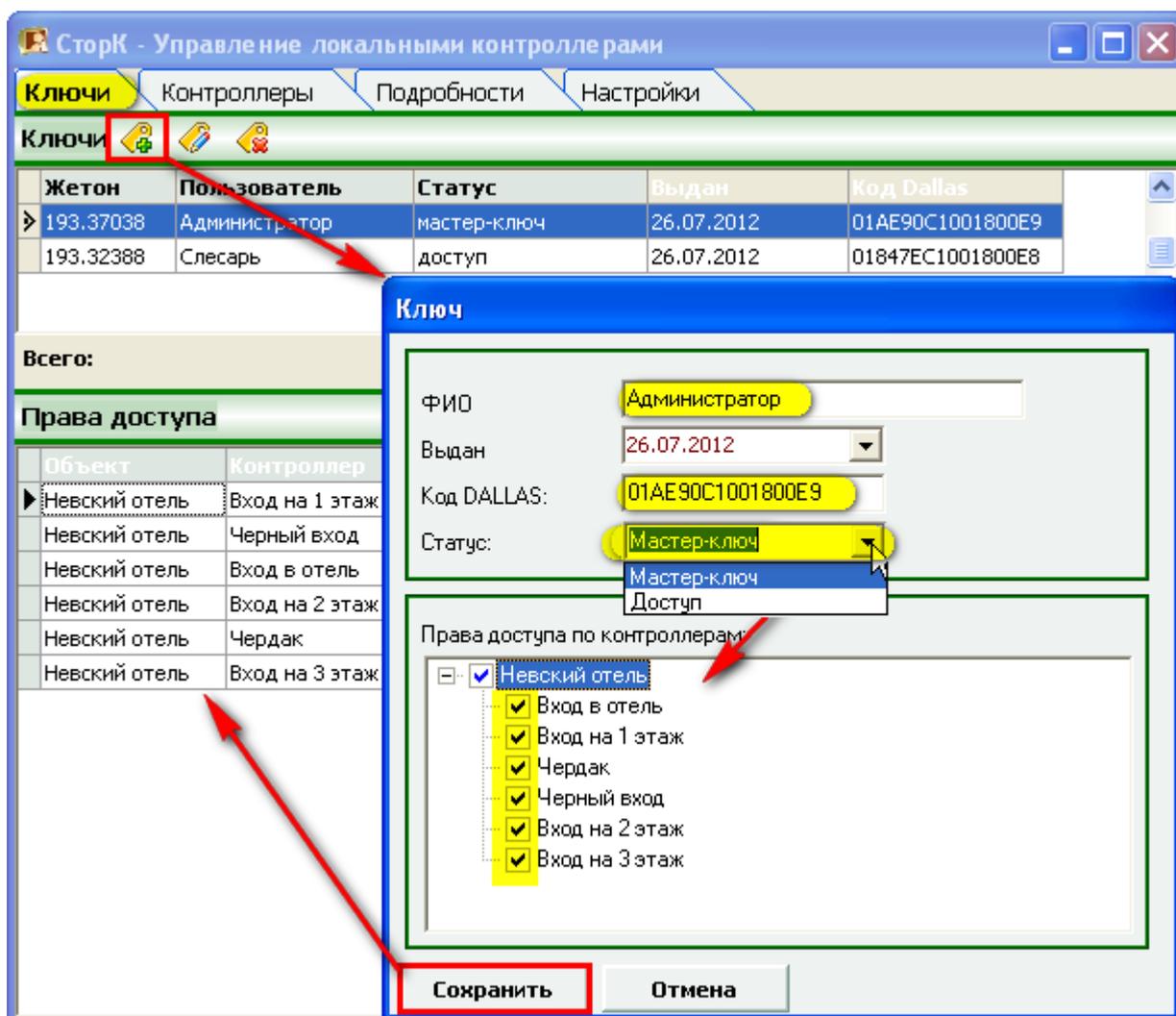
Мастер-ключи в комплект поставки не входят и в память контроллера на заводе-изготовителе не программируются. В память контроллера может быть записано только два Мастер-ключа. После записи данных ключей их необходимо хранить в безопасном месте. Второй Мастер-ключ является запасным на случай поломки первого.



Мастер-ключи не открывают двери, они предназначены для программирования контроллера.

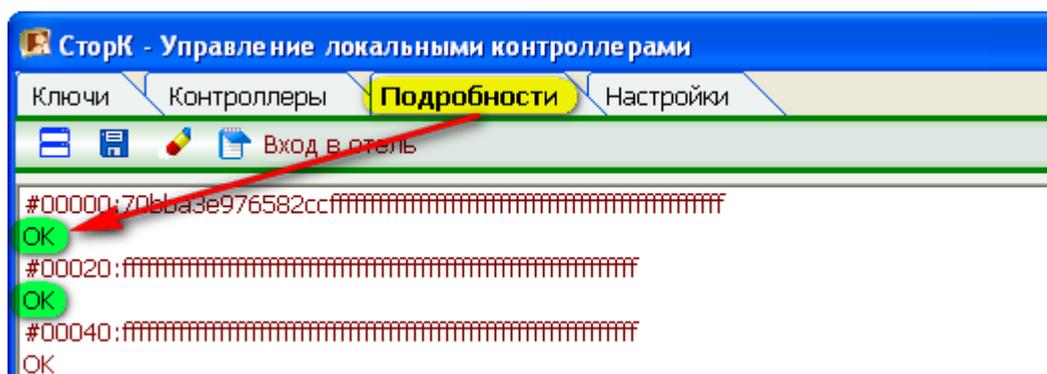


Пользовательский ключ, записанный в память контроллера, не может быть запрограммирован в качестве мастер-ключа.

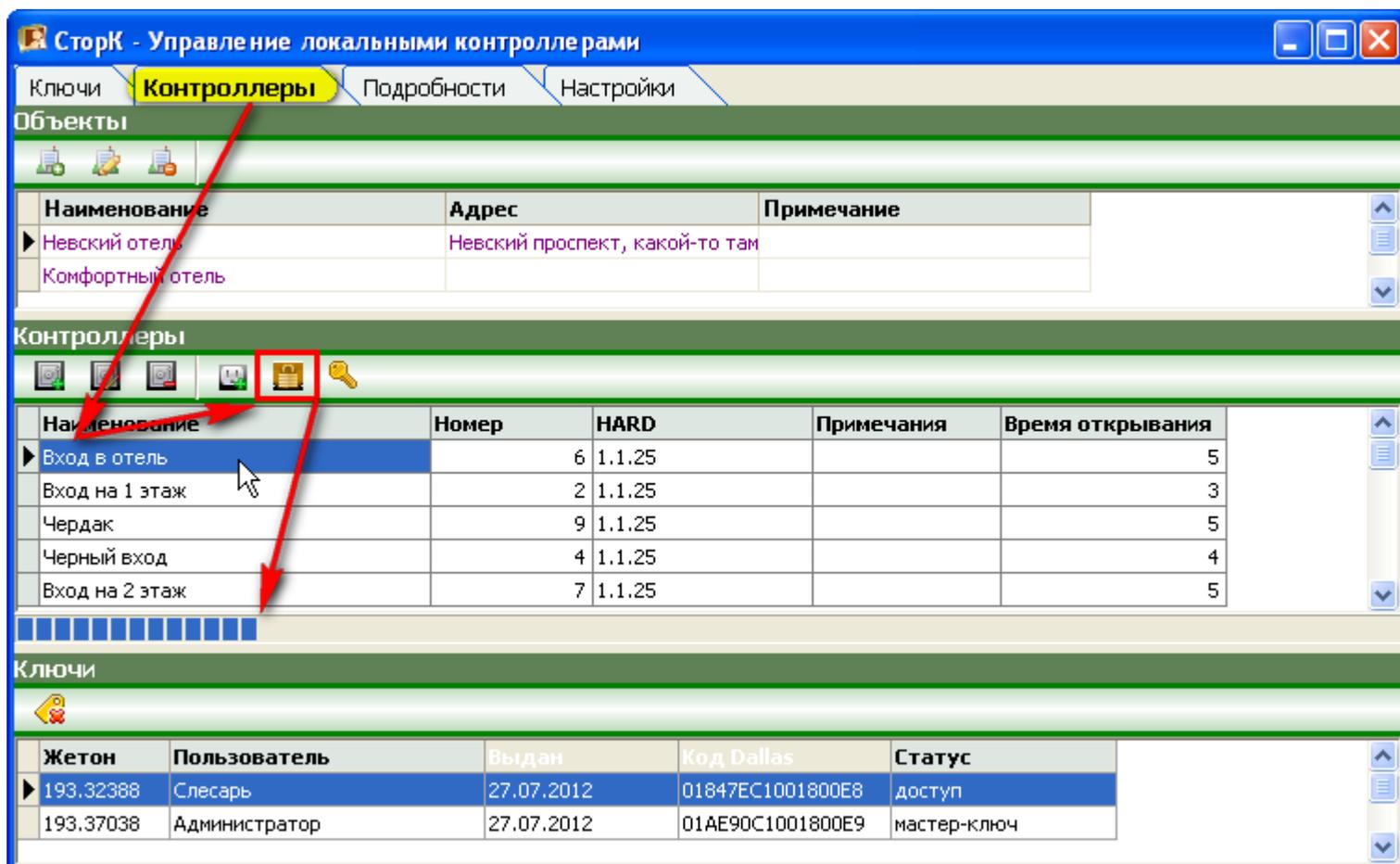


6.5 Запись ключей в СоруKey

1. Для записи жетонов в СоруKey откройте вкладку “Контроллеры”.
2. В соответствующем поле выберите наименование того контроллера, данные в который требуется перенести. В СоруKey записываются номера жетонов, которые доступны для данного контроллера и временной параметр открывания двери. В СоруKey могут быть записаны данные для одного контроллера. Для другого контроллера необходимо вновь выбрать и записать параметры в СоруKey.
3. Для записи данных в СоруKey нажмите кнопку “Записать ключи в СоруKey” , после чего начнется процедура записи.
4. После ее завершения отключите СоруKey от USB-порта компьютера и выполните перенос информации в контроллер, если он удален от вашего рабочего места. В случае если контроллер подключен непосредственно к СоруKey, для записи данных в контроллер, воспользуйтесь кнопкой “Записать ключи в контроллер” .
5. Корректность записи Вы можете проверить, открыв вкладку “Подробности”.



6. Проверьте корректность переноса информации, поднеся один из действующих жетонов к считывателю контроллера. В случае корректного переноса информации, контроллер должен обработать процедуру открытия двери. Кроме этого проверьте корректность временного параметра открывания двери.

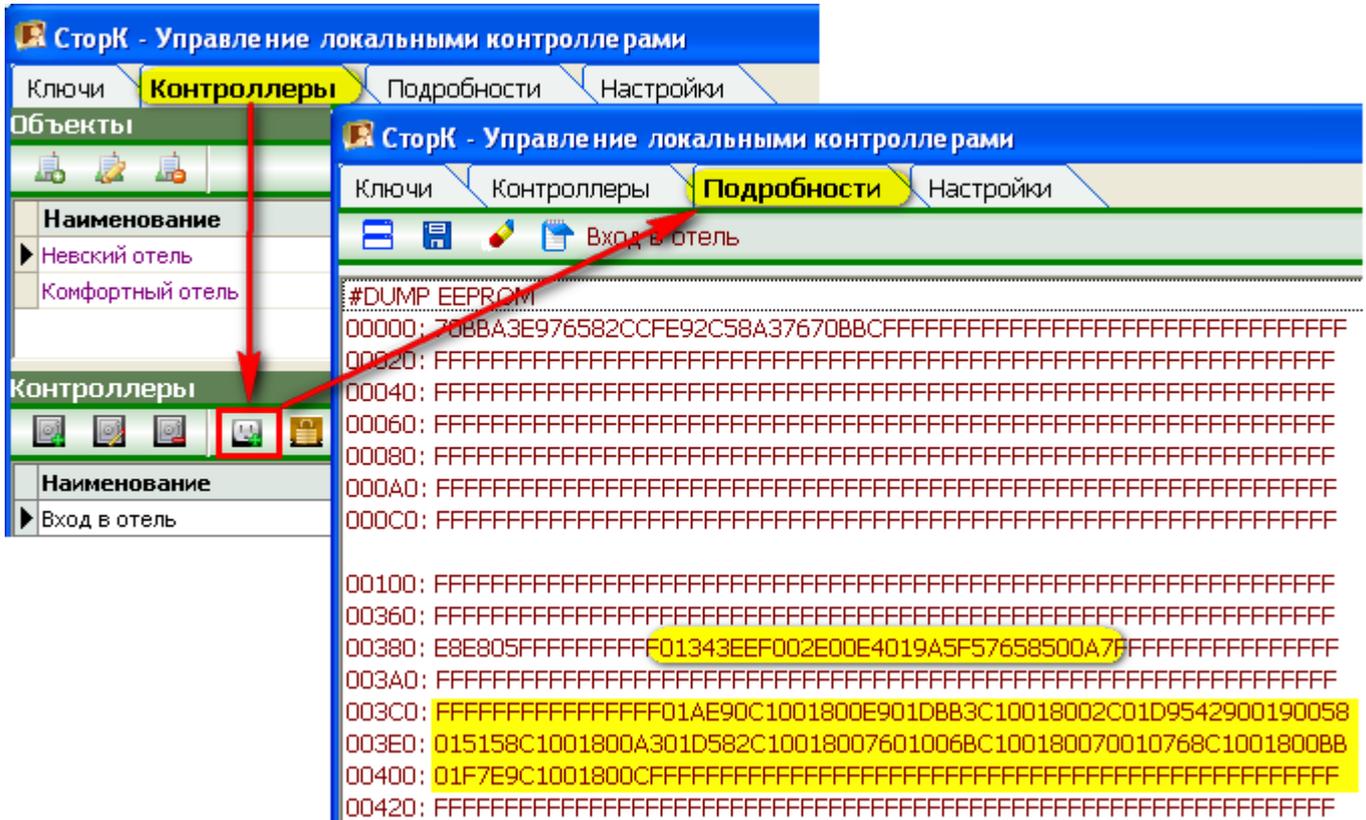


6.6 Считывание ключей из CoryKey

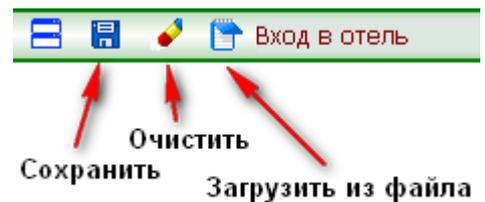
Вы можете перенести жетоны из автономного контроллера в базу данных программного обеспечения. Для этого:

1. Подключите CoryKey к автономному контроллеру.
2. Считайте данные с контроллера, нажав кнопку “ЧТЕНИЕ” на CoryKey.
3. После окончания чтения отключите CoryKey от контроллера.

4. Подключите СоруKey с данными, считанными из автономного контроллера к USB-порту компьютера.
5. Откройте вкладку “Контроллеры” и нажмите кнопку “Считать ключи из “СоруKey” . Программа автоматически перейдет в окно подробности для просмотра информации.



6. Сохраните считанную информацию в текстовый файл, нажав кнопку “Сохранить”.
7. Далее, перенос жетонов выполняется вручную путем копирования их кодов и добавления в программу.



7. ТРАНСПОРТИРОВАНИЕ И ХРАНЕНИЕ

Транспортирование устройства производится любым видом транспортного средства. Транспортная тара при транспортировке должна быть защищена от прямого попадания осадков.

Значение климатических и механических воздействий при транспортировке должны соответствовать требованиям ГОСТ 12997-84.

Хранение устройства в упаковке для транспортирования на складах изготовителя и потребителя должно соответствовать условиям хранения 2 по ГОСТ 15150-69.

8. СВИДЕТЕЛЬСТВО О ПРИЕМКЕ

СоруКей заводской номер: _____, **изготовлен,**
признан годным для эксплуатации и упакован ООО «СторК».
Дата выпуска: " _____ " _____ **20** **г**
Дата продажи: " _____ " _____ **20** **г.**

9. ГАРАНТИИ ИЗГОТОВИТЕЛЯ

Изготовитель гарантирует соответствие устройства требованиям руководства по эксплуатации при соблюдении потребителем правил транспортирования, хранения, монтажа и эксплуатации. Данные правила предусматриваются ГОСТ 12997-84 и ТУ 4317-005-12215496-98.

Гарантийный срок эксплуатации – 12 месяцев со дня продажи.

В течение гарантийного срока изготовитель бесплатно устраняет неисправности устройства, возникшие по вине изготовителя. При направлении изделия в ремонт к нему обязательно должен быть приложен акт с описанием возможной неисправности.

Гарантийный срок эксплуатации продлевается на время нахождения устройства в гарантийном ремонте.

Основания для прекращения гарантийных обязательств:

- Нарушение настоящей инструкции;
- Наличие видимых и скрытых механических повреждений;
- Наличие следов воздействия воды и агрессивных веществ;
- Наличие следов некавалифицированного вмешательства в схему устройства;

Ремонт производится в сервисном центре компании.

10. СВЕДЕНИЯ ОБ ИЗГОТОВИТЕЛЕ

ООО «СторК», 197198, Россия, г. Санкт-Петербург, ул. Ораниенбаумская, д.2, пом.22.

Тел./факс: +7(812)612-77-50.

E-mail: support@storkspb.ru; <http://www.storkspb.ru>.