

Функция удаленного управления

Преимущества удаленного управления

Контроллер для видеостен VWBOX предлагает на выбор управление видеостеной с помощью кабеля DVI или по протоколу RS-232, которые упрощают процесс настройки и управление контентом. Пользователю предлагается список команд RS-232 для настройки и создания собственного программного обеспечения.



Использование команд DDC (канала отображения данных) контроллеров VWBOX для разработки собственного программного обеспечения

Комплект программных утилит разработки интерфейса управления, включая команды DDC (канала отображения данных) и набор средств для разработки ПО - огромное преимущество для пользователя.

Программа настроек видеостен составляется очень просто и включает в себя управление питанием, изменение настроек маски, управление процессором ввода-вывода, разработка экранного меню, настройками разрешения дисплея.

Программное обеспечение, разработанное по специальным требованиям, упрощает установку широкоэкранный видеостены и предоставляет возможность удаленного управления с центрального компьютера.

Пример команд DDC для работы с утилитами разработки.

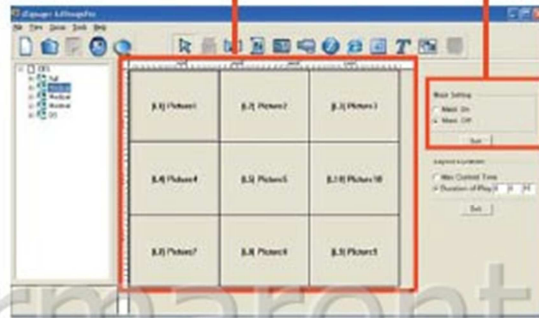
| Model Name | Type | VCP opcode | Opcode Names | High Byte | Low Byte (*1) | Description |
|-------------------|------|------------|--------------------------------|------------------------------|---------------|--|
| VWBOX-E122 / E133 | R/W | B0h | Display Resolution | X | 0~6 | set/get value 0:1024x768, 1:1360x768, 2:1280x1024, 3:1400x1050, 4:1680x1050, 5:1600x1200, 6:1920x1200 |
| | R/W | B1h | Display Mode | X | 0~6 | set/get value 0:1x1, 1:1x2, 2:2x2, 3:mode1, 4:mode2, 5:mode3, 6:mode4 |
| | R/W | B2h | Mask Mode | Bit 8-14:0~100 Bit 15:0~1 | Bit 0-6:0~100 | set/get value H percent : high byte,V percent : low byte, Mask control : bit 15 0:off 1:on |
| | R/W | B3h | GPIO Mode | 0~15 | 0~15 | set/get value GPI status :high byte, GPO status :low byte |
| | W | fbh | Identify Monitors (show ID) | X | 0~8 | Low byte : ID number |
| VWBOX-122A | R/W | 0xE9 | Border X | 0~4 | 0~16 | HiBYTE same as 0xb2 ,LowBYTE Set VWBOX border X(see Figure1) |
| | R/W | 0xEA | Border Y | 0~4 | 0~12 | HiBYTE same as 0xb2 ,LowBYTE Set VWBOX border Y |
| | R/W | 0xB1 | Output Display Mode | X | 0~1 | HiBYTE Undefine,LowBYTE Change Output Display Mode ,0:VideoWall(2X2),1:Split (2X1) |
| | R/W | 0xE8 | E122 Output Display Resolution | X | 0~6 | HiBYTE Undefine ,LowBYTE ,0:1024x768, 1:1360x768, 2:1280x1024, 3:1400x1050, 4 :1680x1050, 5 :1600x1200, 6 :1920x1200 |
| VWBOX-133A | R | 0xf8 | Model ID | X | 0~3 | HiBYTE Undefine,LowBYTE Read model ID of video wall (0x02:122A, 0x03:133A) |
| | R | 0xE4 | FPGA ver | Version No Hi | Version No Lo | HiBYTE ,LowBYTE Read FPGA version |
| | R | 0xE5 | CPLD ver | Version No Hi | Version No Lo | HiBYTE ,LowBYTE Read CPLD version |
| | R | 0xE6 | F/W ver | Version No Hi | Version No Lo | HiBYTE ,LowBYTE Read F/W version |
| | R/W | xE8 | E122 Output Display Resolution | X | 0~6 | HiBYTE Undefine,LowBYTE,0:1024x768, 1:1360x768, 2:1280x1024, 3:1400x1050, 4:1680x1050, 5:1600x1200, 6:1920x1200 |
| VWBOX-114 | R/W | 0xB1 | Output Display Mode | X | 0~3 | HiBYTE Undefine,LowBYTE Change Output Display Mode, 0:1x4, 1:1X3 2:4x1 3:3x1 |
| | W | 0xE1 | Connect Message | X | 1 | HiBYTE Undefine, LowBYTE Connect Message 5 second |
| | R/W | 0xD6 | Power Mode | X | 0~1 | HiBYTE Undefine, LowBYTE Power On/Off, 0:OFF, 1:ON |

* Полный список команд запрашивайте в нашей компании.

Расположение изображения на видеостене
- одно изображение на весь экран
- размещение нескольких изображений

Динамическая маска (on / off)
для нескольких изображений

Управляющее ПО "iSignager AdAdministrator" связано с каналом DCC (к аналу обмена данными между дисплеем и источником). Это позволяет создавать составные изображения и динамическую настройку маски для каждой составной части изображения. IEI также предоставляет пользователю набор SDK утилит для разработки программного обеспечения для специализированных задач, удаленного управления и проч.



Включите функцию маски (Mask On) для установки ровного фона

Включайте или выключайте маску для каждого изображения отдельно

