

Порядок установки и настройки графической карты

С помощью графической карты режимы видеостены меняются от горизонтального ландшафтного до портретного, вытянутого по вертикали. Изменение режима изображения производится тремя легкими шагами.

ШАГ 1

Подключение видеостены к контроллеру iEi VWBOX

- Мониторы настраиваются последовательно в соответствии с выводимым изображением

* Указанный номер - номер выходного порта DVI контроллера iEi VWBOX при подключении экранов по часовой стрелке, номер в () - при подключении против часовой стрелки. Порядок подключения может меняться в зависимости от поддержки графической карты и драйверов



VWBOX-122A

Портрет * (2x2)

3 (2)	1 (4)
4 (1)	2 (3)

Панорама (2x2)

1	2
3	4



VWBOX-114

Панорама (3x1)

1	2	3
---	---	---

Панорама (4x1)

1	2	3	4
---	---	---	---

Портрет * (1x3) Портрет* (1x4)

1 (3)	1 (4)
2 (2)	2 (3)
3 (1)	3 (2)
	4 (1)



VWBOX-133A

Портрет (2x3)

1	2
4	5
7	8

Панорама (3x2)

1	2	3
4	5	6

Панорама (3x3)

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Панорама * (3x3)

7 (3)	4 (6)	1 (9)
8 (2)	5 (5)	2 (8)
9 (1)	6 (4)	3 (7)

Панорама * (3x2)

7 (2)	4 (5)	1 (8)
8 (1)	5 (4)	2 (7)

Портрет * (2x3)

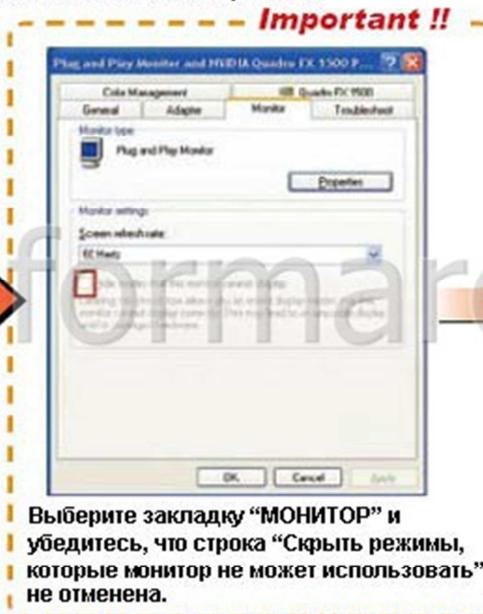
4 (3)	1 (6)
5 (2)	2 (5)
6 (1)	3 (4)

ШАГ 2 Подключение графической карты - Разрешение

- разрешение выбирается в зависимости от изображения



Откройте окно выбора разрешения в Windows Вашего ПК и нажмите "ДОПОЛНИТЕЛЬНО"



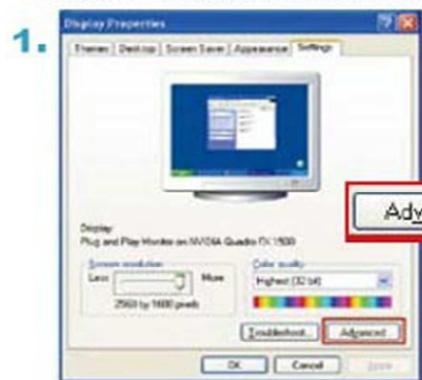
Выберите закладку "МОНИТОР" и убедитесь, что строка "Скрыть режимы, которые монитор не может использовать" не отменена.



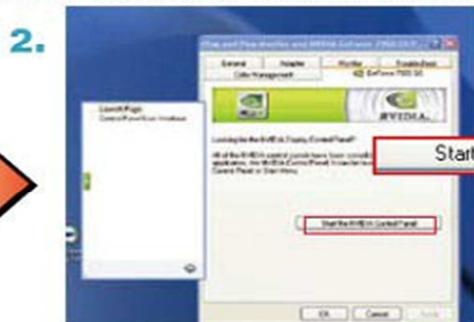
Вернитесь в окно установки разрешения и укажите разрешение 2560 x 2048

ШАГ 3 Настройка графической карты - Последовательность (применимо к портретному изображению на видеостене)

- Выберите последовательность установки (по / против часовой стрелки, см. ШАГ 1) и смотрите на готовое изображение



Перейдите на страницу установки разрешения и выберите "ДОПОЛНИТЕЛЬНО"



Start the NVIDIA Control Panel

Перейдите в настройки видеокарты

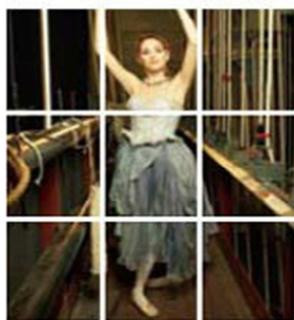


Выберите настройки дисплея



Rotate display

Выберите поворот дисплея



Отметьте поворот дисплея

